

Eduquer ... tout un

RÈGLEMENT DES SPORTS COLLECTIFS

Année 2020-2021





SOMMAIRE :

PARTIE 1 : REGLEMENT COMMUN DES SPORTS COLLECTIFS

TITRE I : DEFINITION DES CHAMPIONNATS

TITRE II : ACCES AUX COMPETITIONS

TITRE III : RÉSERVES, RÉCLAMATIONS ET PROCEDURES DISCIPLINAIRES

PARTIE 2 : ACTIVITE BASKET-BALL

TITRE IV : REGLEMENTS SPECIFIQUES

TITRE V : ORGANISATION DES RENCONTRES DE LA PHASE FINALE

PARTIE 1 : REGLEMENT COMMUN DES SPORTS COLLECTIFS

TITRE I : DEFINITION des CHAMPIONNATS

ARTICLE 1 : LES CHAMPIONNATS

Les championnats nationaux de sports collectifs sont organisés par catégorie d'âge et par filière - Promo et Elite - pour les sports collectifs répertoriés dans le tableau suivant.

La plupart offre deux filières de qualification et 2 championnats différents

Certains, deux filières de qualification mais un championnat unifié (RU toutes catégories sauf minimes garçons, FU féminin)

Certains sports se déroulent en filière promotionnelle unique : Tri-sports, Rugby à 13, Futsal Féminin

Les championnats organisés sont les suivants :

			MF	MF	MG	MG	CG	CG	CJF	CJF	CJG	JG	JG
	BF	BG	Elite	Promo	Elite	Promo	Elite	Promo	Elite	Promo	Elite	Elite	Promo
Basket-ball			X	X	X	X	X	X	X	X		X	X
Hand-ball			X	X	X	X		X	X	X	X		X
Football					X	X		X			X		X
Futsal			X		X	X	X	X	X	X		X	X
Rugby			X		X	X	X	X	X	X		X	X
Rugby à 13			X		X		X		X			X	
Volley-ball			X	X	X	X		X	X	X		X	X
Tri-sport	X	X	X		X								

Les rencontres nationales peuvent être organisées : FB MF CJF

ARTICLE 2 : LES CATEGORIES D'ÂGE

Les catégories d'âge sont celles définies dans les règlements généraux UGSEL (voir spécificités en Football et Handball élite CG et JG).

Pour les 2 championnats ELITE et PROMOTIONNEL, les féminines sont autorisées à intégrer des équipes masculines dans les catégories benjamins et minimes sans toutefois pouvoir participer dans la catégorie supérieure.

2.1. REGLES DE QUALIFICATION DES JOUEURS

2.1.1. Participation d'un joueur

Un joueur ne peut participer à deux rencontres de sports différents ou de catégories différentes lors d'un même championnat.

En cas d'infraction, les deux rencontres auxquelles le joueur aura participé seront perdues pour les équipes fautives.

Un joueur, inscrit sur la feuille d'engagement, peut participer à une rencontre à n'importe quel moment de celle-ci. Le nombre minimum de joueurs doit être présent pour démarrer le championnat.

2.1.2. Intégration des Séniors

Les joueurs séniors ne peuvent plus participer aux championnats nationaux sauf en qualité de jeune officiel.

2.1.3 Sur-classement

Les licenciés d'une catégorie d'âge inférieure sont admis à participer aux épreuves de la catégorie immédiatement supérieure si le médecin reconnaît cette aptitude exceptionnelle. [Ref article 8 des Renseignements Généraux \(RG\) UGSEL](#)

Dans ce cas, le joueur devra présenter, avant l'épreuve, avec sa licence, le certificat de sur-classement précisant le sport autorisé, pour être admis à participer.

2.1.4 Double sur-classement

Il n'est possible que pour les :

- Minimes Filles 2ème année dans la catégorie unique Cadettes/Juniors Filles
- Minimes garçons 2ème année en Cadets Juniors Elite Hand et Foot

[Dans ce cas, le joueur devra présenter, avant l'épreuve, avec sa licence, le certificat de double sur-classement précisant le sport autorisé, pour être admis à participer, et délivré par un médecin spécialiste de la médecine du sport.](#)

2.1.5 Limite du nombre de surclassés

Le sur-classement (simple et double cumulés) est autorisé dans les limites suivantes :

- ELITE: FB 4 / BB 2 / HB 2 / VB 2 / Rugby 2 / FS 2
- PROMOTIONNEL: FB 2 / BB 1 / HB 2 / VB 2 / Rugby 2 / FS 2 / TS 2

Ce nombre correspond aux joueurs inscrits pour l'engagement via U sport.

2.2. PRECISIONS PAR SPORT SUR UN CHAMPIONNAT NATIONAL

	Championnat ELITE	Championnat PROMOTIONNEL
Basket-ball	5 x 5 (min 7 joueurs-max 10)	3 x 3 (min 5 joueurs-max 6 dont le JO.) Sur 1 panier
Volley-ball		
Handball	7 x 7 (min 9 joueurs-max 12) Terrain 40 x 20m ou 38 x 18m	6 x 6 (min 8 joueurs-max 10 dont le JO.) Terrain 40 x 20m ou 38 x 18m
Football	11 x 11 (min 13 joueurs-max 16)	7 x 7 (min 8 joueurs-max 11 dont le JO.) Demi-terrain
Rugby	7 x 7 (min 9 joueurs – max 12) Terrain 56 x 36m	7 x 7 (min 9 joueurs-max 12 dont le JO.) Terrain 56 x 36m
Rugby à 13		7 x 7 (min 9 joueurs-max 12 dont le JO.) Terrain 56 x 36m
Futsal	5 x 5 (min 7 joueurs – max 10)	5 x 5 (min 7 joueurs – max 10 dont le JO.)
Jeune Officiel	Il n'est pas intégré dans le nombre maximum de joueurs.	Le JO non-joueur fait partie de l'effectif maximum mais pas minimum.

Le non-respect des nombres minimum et maximum de joueurs par équipe, ainsi que du nombre maximum de sur-classement en début de tournoi national entraîne automatiquement match perdu par **pénalité (0 POINT)** pour l'équipe concernée, **jusqu'à la mise en conformité au règlement.**

ARTICLE 3 : LE CHAMPIONNAT PROMOTIONNEL ET LE CHAMPIONNAT ELITE

Le championnat ELITE est ouvert à tous les établissements, **et obligatoire à toute section sportive déclarées MEN ou fédérale**

Pour le championnat PROMOTIONNEL, ne peuvent participer les établissements ayant :

- Une section sportive déclarées MEN ou fédérale,
- Des élèves bénéficiant d'horaires aménagés,
- Une A.S. en relation avec un club (convention/partenariat),
- Les établissements qui répondent aux conditions ci-dessus, et qui s'engagent en promo dans leur territoire ne pourront prétendre à une qualification aux championnats nationaux

Attention, une équipe qui aura réalisé une 1^{ère} ou 2^{nde} place aux nationaux PROMOTIONNEL devra, pour prétendre à une qualification aux nationaux, s'inscrire en ELITE l'année suivante.

Une équipe qui réalise un podium en ELITE ne peut s'engager en PROMO l'année suivante
La liste des équipes concernées, par leurs résultats de l'année antérieure, est consultable sur le site national.

Cette restriction s'applique exclusivement l'année qui suit la réalisation de cette place. Elle sera autorisée à s'inscrire en PROMOTIONNEL dans son territoire sans pouvoir prétendre se qualifier ou être invitée aux championnats dans ce niveau.

Les lycées ayant des classes à option EPS, donc proposant deux activités pour le CCF, sont autorisés à participer à ce championnat PROMOTIONNEL.

La participation à ce championnat PROMOTIONNEL devra être validée par le conseil d'administration des comités ou à défaut des territoires concernés.

Pour rappel, un établissement scolaire ne peut avoir qu'une équipe dans les finales nationales. Si au niveau territorial plusieurs équipes sont engagées, seule celle du championnat ELITE pourra être qualifiée pour les phases nationales.

Les équipes qualifiées devront confirmer auprès de leur territoire et leur adresser un chèque de caution de 500€, au plus tard 6 jours après la date limite de qualification des territoires. Le territoire validera alors leur participation au tournoi national. Sans cette formalité, passé ce délai, leur participation au national ne sera plus assurée.

TITRE II : ACCES aux COMPETITIONS

ARTICLE 4 : OBLIGATIONS

Tous les participants à une compétition nationale s'engagent à respecter la charte éthique de l'UGSEL

La vérification des licences des participants est effectuée lors de l'accueil des équipes par le délégué sportif.

ARTICLE 5 : CONDITIONS D'ACCES ET MODALITES DE QUALIFICATIONS

5.1 : EN CHAMPIONNAT ELITE

5.1.1. Par sport, catégorie et sexe

L'équipe classée 1^{ère} de chaque territoire ou une des équipes suivantes est qualifiée pour les finales nationales.

La phase finale se déroulera avec un minimum de 6 équipes et un maximum de 12 équipes (invité inclus).

Pour atteindre le minimum de 6 un repêchage sera effectué, selon les modalités de l'article... Dans un souci d'organisation, un repêchage favorisant le nombre pair d'équipes sera envisagé (ex : 7 qualifiées, alors une équipe sera repêchée)

5.1.2. Gestion des invitations par l'organisateur

Le comité ou le territoire organisateur a la possibilité d'inviter pour une catégorie, une équipe de son comité ou territoire qui n'a pas obtenu sa qualification sportive.

5.1.3. Gestion des repêchages

Ces repêchages seront attribués de la manière suivante :

- Le premier : au territoire ayant le plus d'équipes engagées dans l'année en cours
- Le second : au territoire dont l'équipe représentante était championne nationale l'année précédente
- Le troisième : au territoire ayant le 2^e plus grand total d'équipes engagées dans l'année en cours

- Le quatrième : au territoire ayant le 3^e plus grand total d'équipes engagées dans l'année en cours
- Le cinquième : au territoire ayant le 4^e et ainsi de suite.

Un territoire ne peut obtenir un repêchage que pour un seul des critères ci-dessus sauf si tous les autres territoires ne peuvent répondre aux critères cités.

Les territoires seront informés de leur ordre de repêchage pour leur 1^{ère} équipe non qualifiée. Un territoire ne pourra participer avec plus de 2 équipes sauf s'il est territoire organisateur et que tous les repêchages n'ont pas permis d'arriver à un tableau complet.

5.2. EN CHAMPIONNAT PROMOTIONNEL

5.2.1. Par sport, catégorie et sexe

L'équipe classée 1^{ère} ou une des équipes suivantes de chaque territoire est qualifiée pour les finales nationales.

Si un ou des territoires ne présentent pas d'équipe, un nombre d'équipes équivalent seront repêchés pour participer aux finales nationales.

5.2.2. Gestions des invitations par les organisateurs

Le comité ou le territoire organisateur a la possibilité d'inviter pour une catégorie, une équipe de son comité ou territoire qui n'a pas obtenu sa qualification sportive.

Le territoire peut choisir d'inscrire son équipe invitée en PROMOTIONNEL, à partir du moment où cette équipe a participé au championnat dans sa filière dans son territoire.

Si l'équipe invitée est dans le championnat PROMOTIONNEL, cette qualification est automatique et la compétition peut rassembler dans ce cas jusqu'à 12 équipes.

5.2.3. Gestion des repêchages

Ces repêchages seront attribués de la manière suivante :

- au territoire ayant le plus d'équipes engagées dans l'année en cours
- au territoire dont l'équipe représentante était championne nationale l'année précédente
- au territoire ayant le 2^e plus grand total d'équipes engagées dans l'année en cours
- au territoire ayant le 3^e plus grand total d'équipes engagées dans l'année en cours
- et ainsi de suite.

Les territoires seront informés de leur ordre de repêchage pour leur 1^{ère} équipe non qualifiée. Un territoire ne pourra participer avec plus de 2 équipes sauf s'il est territoire organisateur et que toutes les invitations n'ont pas permis d'arriver à un tableau complet (12 équipes).

5.3. CAS PARTICULIERS D'UNE COMPETITION A FILIERE UNIFIEE LORS DE LA PHASE NATIONALE

Lorsque des qualifications supplémentaires seront nécessaires dans chacune des filières (cas des compétitions à filière unifiée lors de la phase nationale - FUTSAL CJF, FUTSAL MF, RUGBY CJF, RUGBY CG, JG, RUGBY MF, VOLLEY BALL MF MG CJF CG JG) les critères de qualification s'appuieront par filière, sur les résultats de l'année précédente –comme décrit dans l'article 5.1.4 et 5.2.3, puis sur les territoires présentant le plus grand nombre d'équipes engagées dans le sport et la catégorie.

5.4. INFORMATIONS PRATIQUES ET QUALIFICATIONS

AU NIVEAU TERRITORIAL plusieurs cas de figure sont envisageables :

- Les règlements nationaux peuvent être intégralement appliqués cependant des aménagements locaux restent possible.
- Si peu d'équipes sont engagées, la gestion est territoriale en utilisant la formule du jeu réduit, chaque équipe devant préciser si elle s'engage en championnat ELITE ou PROMOTIONNEL.
- Toutes les rencontres en championnat PROMOTIONNEL doivent si possible, se dérouler en plateau
- Attention au cumul du temps de jeu sur la journée.

ARTICLE 6 : LES JEUNES OFFICIELS

6.1. DEFINITION DU JEUNE OFFICIEL

Est considéré comme Jeune Officiel, un élève scolarisé ou un jeune âgé de moins de 21 ans qui présente les qualifications requises (UGSEL ou fédéral).

Chaque équipe qualifiée pour une phase finale de championnat national **Minime, Cadet et Cadette/Junior Fille**, (élite et promotionnel) et **les Juniors Garçons** (filière promotionnelle) et **Cadet-Junior Garçon Foot et Hand** (filière élite) doit présenter un jeune officiel.

Sa compétence devra être certifiée et validée au niveau UGSEL (territorial, ou national ou par un diplôme fédéral).

En **Junior Garçon** (filière élite) la présence d'un jeune officiel certifié à la suite d'un stage national UGSEL ou par un diplôme fédéral est possible.

Il appartiendra à l'AS, le comité ou le territoire de l'équipe qualifiée.

Le jeune officiel est à disposition de l'organisateur, il peut arbitrer, en fonction de ses compétences, des matchs de la filière élite ou promotionnel. Il doit être présent 20 minutes avant l'horaire du match pour lequel il est désigné.

6.2. CAUTION JEUNE ARBITRE ET VERIFICATION DE LA QUALIFICATION

Excepté dans la catégorie Junior élite, une somme forfaitaire de 300€ devra être remise au délégué sportif avant le début du tournoi par toutes les équipes.

Le non-dépôt en début de tournoi national entraîne automatiquement match perdu pour l'équipe concernée, [jusqu'à la mise en conformité au règlement](#)

Cette somme sera utilisée pour moitié :

- À l'organisateur pour couvrir les frais des arbitres fédéraux (si besoin.)
- à l'UGSEL Nationale pour développer la formation et des actions en faveur des Jeunes Officiels.

Chaque équipe devra fournir avant la compétition, la qualification de son jeune officiel accompagnateur.

Cette vérification de qualification est réalisée par un écrit et une mise en situation pratique lors du championnat national.

Elle se situe à 20 pts sur la grille de référence d'arbitrage et est délivrée par le responsable arbitrage ou le délégué sportif.

6.3. PRISE EN CHARGE FINANCIERE

Référence à la fiche de répartition des frais jury (en ligne sur le site)

Un jeune officiel convoqué par l'UGSEL Nationale peut couvrir une équipe de son territoire, dans ce cas l'équipe prend en charge tous les frais.

6.4. CHAMPIONNAT ELITE

Dans cette filière, le jeune officiel se consacre uniquement à sa fonction d'arbitre.

6.5. CHAMPIONNAT PROMOTIONNEL

Pour toutes les catégories, le jeune officiel lorsqu'il officie est, autant que faire se peut, encadré par l'enseignant de l'équipe à laquelle il appartient. Cet enseignant peut en cas de nécessité demander un temps mort arbitre et intervenir lors des arrêts de jeu.

Un jeune officiel appartenant à l'établissement peut jouer. Si c'est un jeune officiel d'un autre établissement, il est intégré dans le nombre de joueurs maximum de l'équipe sans pouvoir jouer.

6.6. NIVEAU REQUIS

6.6.1. Elite

	VB	BB	HB	FS	FB	RU
Cadet <i>Cadette/Junior</i>	JO +16	Région	Garçons : National U18G Filles : <i>Région</i> U18G ou U18F	U17 ligue (FB) Pas de diplôme spécifique jeune FFF	U19 Ligue ou 17 National	Stagiaire ou ACF (Arbitre en Cours de Formation)
Minime	Tout niveau fédéral+ jeune ayant suivi une formation scolaire territoriale					
Tri-sports Benjamin	Tout niveau fédéral + jeune ayant suivi une formation scolaire de quelque niveau que ce soit (départemental-régional ou national)					

Et s'ajoutent :

- Les jeunes officiels validés pour le niveau concerné lors d'un stage national,
- Les jeunes des sections sportives arbitrage de lycée ou collège dont leur formateur peut attester du niveau.

6.6.2. Promotionnel

Le niveau requis est celui d'une formation UGSEL du comité, du territoire ou nationale

6.7. EN CAS D'ABSENCE D'ARBITRE LORS D'UN MATCH

L'absence d'un arbitre désigné ne peut en aucun cas motiver le report d'une rencontre de championnat UGSEL quel que soit le niveau auquel se dispute la compétition.

Si le ou les arbitres désignés sont absents à l'heure prévue ou après un délai raisonnable compatible avec les impératifs d'organisation :

- Il sera fait appel à tout arbitre officiel neutre présent,
- A défaut, il sera fait appel à tout arbitre officiel présent, le plus qualifié assurant l'arbitrage,
- A défaut, chaque équipe présentera une personne susceptible d'arbitrer.

Si la rencontre n'a pas lieu par défaut de présentation d'arbitre par les équipes, celles-ci perdront toutes les deux la rencontre.

La (ou les) personne(s) désignée(s) ne peut (peuvent) en même temps arbitrer et diriger une équipe.

6.8. VALIDATIONS DES JEUNES OFFICIELS (DIPLOME/ATTESTATION) ET OBLIGATIONS D'ARBITRAGE (PRESENCE ET QUALIFICATION)

A l'issue de chaque championnat, le responsable des JO délivrera un diplôme / attestation post bac, reconnaissant les compétences minimums requises.

	ELITE	PROMO
	Obligation	Obligation
JUNIOR G	Non	Oui si Non caution de 300 € non restituée
CADETTE JUNIOR F	Oui si Non caution de 300 € non restituée	Oui si Non caution de 300 € non restituée
CADET JUNIOR G	Oui si Non caution de 300 € non restituée	Oui si Non caution de 300 € non restituée
CADET G	Oui si Non caution de 300 € non restituée	Oui si Non caution de 300 € non restituée
MINIME F	Oui si Non caution de 300 € non restituée	Oui si Non caution de 300 € non restituée
MINIME G	Oui si Non caution de 300 € non restituée	Oui si Non caution de 300 € non restituée
Tri Sports MINIME		Oui si Non pas de participation
Tri Sports BENJAMIN		Oui si Non pas de participation

Pour les championnats unifiés (suppression ELITE/PROMO) se référer aux règlements spécifiques

- obtenir une note supérieure à 30 points lors de son évaluation par le responsable des arbitres désigné par l'UGSEL pour la compétition
- répondre aux critères de niveau précisés par l'activité

6.9 INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

Trois filières de convocation aux championnats nationaux sont possibles :

- convocation après le stage national
- convocation avec une équipe de son territoire
- convocation après avoir été sélectionné par le comité d'organisation

La validation est acquise après évaluation selon les critères définis par l'activité.

ARTICLE 7 : TENUE VESTIMENTAIRE DE COMPETITION

Pour toutes les compétitions nationales, organisées par l'UGSEL, la tenue générale des élèves doit être en conformité avec les règlements des fédérations du sport concerné.

- Les élèves d'un même établissement doivent revêtir un maillot identique aux couleurs de l'établissement.
- Le short réglementaire est aussi obligatoire et de couleur identique pour toute une équipe.
- Les maillots doivent être numérotés devant et derrière pour les sports collectifs de salle, derrière pour les sports collectifs extérieurs.
- Chaque équipe devra se munir de deux jeux de maillots de couleurs différentes.
- Le nom de l'établissement ou de son association sportive doit figurer obligatoirement sur le maillot.
- Pour les championnats nationaux, il est souhaitable que la numérotation des joueurs soit identique pour l'ensemble du tournoi.

La Commission disciplinaire et réglementaire a compétence pour statuer sur tout problème qui en cas de non-respect de l'un de ces points.

ARTICLE 8 : TITRES ET RECOMPENSES

Les podiums sont établis à l'issue de la compétition selon les filières respectives.

Pour être officialisée, une compétition doit regrouper au moins 4 équipes provenant de 3 super territoires différents.

Tous les membres d'une équipe parvenant au podium reçoivent une médaille spécifique : or pour les premiers, argent pour les 2^{nds}, bronze pour les 3^{èmes}.

Et pour l'équipe championne nationale, un tee-shirt champion national millésimé.

ARTICLE 9 : MODALITES D'ACCES AU HNSS (BAC PRO 2021)

Pour les catégories CG, JG, CJF et CJG, l'obtention d'un podium national lorsque l'élève est en classe de 2^{nde} ou 1^{ère} délivre le statut de HNSS (Haut Niveau Sportif Scolaire). C'est l'UGSEL nationale qui communique au ministère de l'éducation nationale la liste officielle des élèves composant les équipes concernées.

Pour obtenir la validation HNSS, un jeune officiel devra :

- officier lors d'un championnat national des catégories Cadets Garçons, Cadettes/Juniors Filles, Cadets / Juniors Garçons ou Juniors Garçons.
- être convoqué par l'UGSEL nationale ou accompagner une équipe de son territoire, dans les catégories citées ci-dessus.
- obtenir une note supérieure à 30 points lors de son évaluation par le responsable des arbitres désigné par l'UGSEL pour la compétition (référence grille d'évaluation incluse dans les livrets de formation spécifique à chaque sport).
- répondre aux critères de niveau précisés pour la catégorie concernée

ARTICLE 10 : DISPOSITIONS PARTICULIERES

. Retard : pénalité et Forfait

Un forfait ne peut être prononcé qu'après un retard de trente minutes sur l'heure fixée par l'organisateur de la rencontre pour un match ayant entraîné un déplacement, 10 minutes pour le tournoi national. Ceci entraîne match perdu par forfait. (Voir règlement spécifique).

Un retard entre 5' et 10' entraîne une pénalité précisée dans chaque règlement spécifique

En cas de forfait suite à l'inscription sur Usport, soit au plus tard 24 jours avant le début de la compétition, le territoire de l'équipe forfait versera le chèque de caution qu'elle aura reçu à l'organisateur de la compétition.

TABLEAU DES PENALITES EN ANNEXE

TITRE III : RÉSERVES, RÉCLAMATIONS ET PROCEDURES DISCIPLINAIRES

ARTICLE 11 : LES RECLAMATIONS ET PROCEDURES DISCIPLINAIRES

11.1. LES RESERVES ET RECLAMATIONS

Pour être recevables, les réserves et réclamations doivent être écrites sur la feuille de match par l'arbitre sous la dictée du capitaine ou du responsable de l'équipe réclamante (régulièrement inscrits sur la feuille de match) et en présence du capitaine ou du responsable de l'équipe adverse.

11.1.1. Réserves

Elles ne sont recevables que si elles sont écrites sur la feuille de match avant le début de la rencontre. Toutefois, si un incident matériel survient en cours de jeu ou si un joueur arrive en retard, une réserve pourra être formulée à la mi-temps ou en fin de partie.

11.1.2. Réclamations

Elles ne peuvent porter que sur une faute technique d'arbitrage, c'est-à-dire une mauvaise interprétation par l'arbitre, le marqueur ou le chronométreur des lois du jeu. Elles seraient déposées en pure perte, si elles portaient sur une question de fait dont l'arbitre est seul juge et pour laquelle sa décision est sans appel.

Pour être recevable, une réclamation doit être :

- effectuée verbalement auprès de l'arbitre, par le capitaine ou le responsable de l'équipe réclamant dès le premier arrêt de jeu suivant la décision contestée
- confirmée après la rencontre sur la feuille de match selon les modalités prévues ci-dessus.

N.B. : L'arbitre ne peut refuser de transcrire une réserve ou une réclamation même si elle lui semble non recevable (hors délais prescrits ne portant pas sur une faute technique d'arbitrage, non précédée de réclamation verbale...) mais il devra préciser alors les conditions anormales dans lesquelles elle a été déposée.

- Dans tous les cas, l'arbitre enverra un rapport dans les meilleurs délais à la commission intéressée.

11.2. LA COMMISSION DES RECLAMATIONS ET LITIGES DE LA COMPETITION

La commission comprend de 5 personnes : le (la) délégué(e) de la CTN, et/ou de la CNAS ; le (la) Président(e) du Comité d'organisation ou juge arbitre général, le directeur de compétition et éventuellement une ou deux personnes à désigner sur place.

Référence TITRE V, Article 28.3 des RG.

11.3. LES SANCTIONS

Référence à l'art. 11 des statuts : la qualité de membre de l'Ugsel nationale, ... les voies de fait, les manquements à l'éthique sportive. En tout état de cause, le caractère de gravité est laissé à l'appréciation de l'organe compétent pour prononcer la sanction.

ARTICLE 12 : LE DOPAGE

Les licenciés UGSEL peuvent faire l'objet d'un contrôle anti-dopage suivant les modalités arrêtées par le ministère des sports, il est rappelé à tout participant à un championnat national suivant ou ayant suivi un traitement médicamenteux doit pouvoir produire l'ordonnance prescrivant ces médicaments.

Référence Titre VI, art 30 des RG.

PARTIE 2 : ACTIVITE BASKET-BALL

TITRE IV : REGLEMENTS SPECIFIQUES

ARTICLE 13 : REGLES SPECIFIQUES CHAMPIONNAT ELITE

13.1 NOMBRE DE JOUEURS

Phases finales UGSEL nationale

	Nombre de joueurs présents en phase finale nationale pour débiter la compétition		Nombre minimum de joueurs pour commencer un match	Nombre de sur-classement possible (avec certificat médical)
	Nombre minimum	Nombre maximum		
Toutes catégories	7	10	6	2

Seuls les élèves inscrits sur Usport, liste d'élèves validée le Délégué Sportifs National peuvent prendre part à une rencontre.

Pas de double sur-classement possible.

13.2 TEMPS DE JEU

Temps de jeu	BASKET temps décompté
Minimes	4x5'mn, prolongation 3', si nouvelle égalité 3', puis avantage
Cadets	4x7'mn, prolongation 3', si nouvelle égalité 3', puis avantage Ou 2x10' ou 2x12'
Cadettes/Juniors	4x7'mn, prolongation 3', si nouvelle égalité 3', puis Panier en Or Ou 2x10' ou 2x12'
Juniors	4x7'mn, prolongation 3', si nouvelle égalité 3', puis Panier en or Ou 2x10' ou 2x12'

13.3 FAUTES :

- Fautes individuelles : 4 fautes en phase championnat et matches de classement
- Pénalités : toute faute disqualifiante avec rapport suspend le joueur pour la rencontre suivante.

13.4 EN CAS D'EGALITE A LA FIN D'UNE RENCONTRE

On procède à une première prolongation, si l'égalité subsiste on procède à une 2^{nde} prolongation, si les équipes sont à nouveau à égalité, le jeu s'arrêtera dès qu'une équipe aura pris l'avantage

13.5 EGALITES A LA FIN DES RENCONTRES DE CLASSEMENT :

En cas d'égalité de points à l'issue des rencontres de classement, les équipes seront départagées en tenant compte dans l'ordre :

Les équipes sont départagées en tenant compte dans l'ordre :

1. De la présence d'un jeune arbitre pour l'équipe
2. Des points acquis lors des rencontres les ayant opposées
3. Du goal-average, set-average ou point-average ne tenant compte que des seules rencontres les ayant opposées.
4. Du goal-average, set-average ou point-average général
5. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires ayant entraîné une exclusion définitive du terrain (par ex : carton rouge)
6. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires (par exemple carton jaune ou exclusion temporaire)
7. De la meilleure attaque
8. De la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match : l'équipe totalisant la plus petite moyenne d'âge est déclarée vainqueur.

Attention : ces différents critères s'appliquent dans l'ordre sans jamais revenir au critère précédent.

13.6 REGLES PARTICULIERES

- Taille des ballons : MF – C/J F = n° 6 – MG – CG - JG = n°7
- Ligne à 3 pts : Minimes : 6,25m
- Ligne à 3 pts : Cadet/junior : 6,75m
- A l'exception des modalités prévues dans les règlements particuliers, les règlements des fédérations délégataires s'appliquent aux championnats organisés par l'UGSEL
- Les cas non prévus par le présent règlement sont de la compétence de la Commission sportive nationale ou de son représentant lors de la phase finale.

ARTICLE 14 : REGLES SPECIFIQUES CHAMPIONNAT PROMOTIONNEL 3X3

Le championnat promotionnel a été mis en place pour favoriser la pratique de plusieurs équipes simultanément sur un même site, ceci afin de limiter les temps de pause, favoriser l'esprit de convivialité....

Les rencontres se déroulent sur un seul panier pour des raisons de sécurité (paniers trop proches des murs dans la largeur des salles)

D'autre part, cette discipline, 3X3, est intégrée aux JO de Tokyo en 2020.

14.1 NOMBRE DE JOUEURS

Phases finales UGSEL nationale

	Nombre de joueurs présents en phase finale nationale pour débiter la compétition DONT UN ARBITRE IDENTIFIÉ pour l'ensemble du tournoi		Nombre minimum de joueurs pour un match	Nombre de sur-classement possible (Avec certificat médical)
	Nombre minimum	Nombre maximum		
Toutes catégories	5	6	4	1
Toutes les rencontres se déroulent en 3 contre 3				

Seuls les élèves inscrits sur Usport, liste d'élèves validée le Délégué Sportifs National peuvent prendre part à une rencontre.

Pas de double sur-classement possible.

14.2 TEMPS DE JEU

Temps de jeu	BASKET temps non-décompté !!! sauf la dernière minute du dernier quart temps qui est décomptée			
		Temps mort	En cas d'égalité dans le premier temps (tour-échiquier)	En cas d'égalité dans le second temps (¼ - ½ et finale)
Minimes	4x3mn, ou 15 points	1 seul dans le 4 ^{ème} quart de 30 secondes	Pas de temps supplémentaire	Prolongation : La première équipe qui marque 2 points l'emporte
Cadets	4x4mn, ou 21 points			
Cadettes/ Juniors	4x4mn, ou 21 points			
Juniors	4x4mn, ou 21 points			
	• Si l'une des 2 équipes atteint ce score avant la fin du temps réglementaire, le match s'arrête. • Le chrono est arrêté durant les lancers francs et à chaque temps mort. Il redémarre quand un joueur contrôle la balle.			
	Seuls les remplacements de joueurs sont autorisés entre les quarts temps (pas de temps de coaching)			

14.3 FAUTES :

- Sur panier marqué, l'arbitre accorde le panier et un lancer franc en réparation de la faute commise.
- Sur action de tir, l'arbitre accorde UN lancer franc en réparation de la faute commise.
- Après la 5^{ème} faute d'équipe, toute faute défensive entraîne un lancer franc.
- Au-delà de la 7^{ème} faute d'équipe, toute faute défensive entraîne deux lancers francs
- Une faute technique joueur ou antisportive ou disqualifiante, entraîne une réparation de 2 LF plus possession
- Toute faute disqualifiante avec rapport suspend le joueur pour la rencontre suivante.

14.4 DECOMPTE DES POINTS DANS :

Attribution des points :

- Match gagné : 3 pts
- Match nul : 2 pts
- Match perdu : 1 pt
- Forfait ou pénalité : 0 point

14.5 EN CAS D'EGALITE A L'ISSUE DES PHASES DE POULES

Les équipes sont départagées en tenant compte dans l'ordre :

9. [De la présence d'un jeune arbitre pour l'équipe](#)
10. Des points acquis lors des rencontres les ayant opposées
11. Du goal-average, set-average ou point-average ne tenant compte que des seules rencontres les ayant opposées.
12. Du goal-average, set-average ou point-average général
13. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires ayant entraîné une exclusion définitive du terrain (par ex : carton rouge)
14. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires (par exemple carton jaune ou exclusion temporaire)
15. De la meilleure attaque
16. De la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match : l'équipe totalisant la plus petite moyenne d'âge est déclarée vainqueur.

Attention : ces différents critères s'appliquent dans l'ordre sans jamais revenir au critère précédent.

14.6 REMPLACEMENTS

Aucun changement possible, pendant les trois premiers quart temps, sauf en cas de blessure.

- Tous les joueurs doivent entrer en jeu dans les 3 premiers quart temps.
- Les changements sont autorisés librement dans le quatrième quart temps, après avoir tapé dans la main de son partenaire

BALLONS-TERRAIN

- Taille des ballons : MF – C/J F = n° 6 – MG – CG - JG = n°7
- 1/2 terrain sur 1 seul panier
- Ligne de lancer franc à 4,60m
- Ligne à 2 pts : Minimes : 6,25m
- Ligne à 2 pts : Cadet/junior : 6,75m

14.7 DEROULEMENT

L'échauffement des équipes se fait en simultané sur le même panier.

14.7.1 Mise en jeu

- Un tirage au sort est effectué avant chaque rencontre (pile ou face).
- Le match est lancé par un check-ball (échange de balle entre un défenseur et un attaquant) au-delà de la ligne à 6,25m ou 6,75m en fonction des catégories.
- En cas de situation d'entre deux, la balle est donnée à la défense

14.7.2 Valeurs des paniers marqués

- Les paniers valent un point à l'intérieur de l'arc de cercle 6,25m ou 6,75m et 2 pts à l'extérieur.
- Le lancer franc vaut 1 pt

14.7.3 Validité d'une attaque

- Sur panier encaissé la remise en jeu se fait dans l'arc de cercle de non-charge par une passe ou un dribble
- Pour qu'une attaque soit valable, la balle doit être ressortie au-delà de la ligne à 2 points
- Le temps de jeu en attaque est de 12s, celui-ci n'est pas systématiquement décompté mais il faut savoir qu'un refus de jouer (action vers le panier) est assimilé à une violation.
- Après chaque intervention de gestion du match (par l'arbitre ou par le superviseur), la reprise de jeu se fait face au panier au-delà de la ligne à 2pts, par check ball.

14.7.4 CHECK BALL

- Le ballon doit être redonné par le défenseur dans les mains de l'attaquant (avec ou sans rebond).
- Dans le cas contraire le défenseur doit être sanctionné d'une faute technique

14.7.5 Changement de possession

Sur rebond défensif, interception, panier encaissé, air ball le joueur doit ressortir la balle à l'extérieur de la zone à 6,25m ou 6,75m selon les catégories.

14.7.6 Comportement anti sportif :

Tout comportement déplacé et/ou antisportif peut amener la disqualification du joueur. (Cf règlements généraux sports-co).

A l'exception des modalités prévues dans les règlements particuliers, les règlements des fédérations délégataires s'appliquent aux championnats organisés par l'UGSEL.

Les cas non prévus par le présent règlement sont de la compétence de la Commission technique nationale.

TITRE V : ORGANISATION des RENCONTRES de la PHASE FINALE

ARTICLE 15 : ORGANISATION DE LA PHASE FINALE

15.1. CHAMPIONNAT ELITE

15.1.1. Déroulement du championnat

- 1^{er} temps : championnat en temps réduit
- 2nd temps : finales en temps complet

Ce championnat rassemble de 6 à 12 équipes selon le nombre de territoires ayant engagés des équipes.

Les lettres attribuées par tirage au sort intégral déterminent l'ordre des matchs et la constitution des poules (6 équipes en sports de salle).

15.1.2 4 équipes : 8 matchs = M1 (Match 1) à M8

Championnat : 1 poule unique, toutes les équipes se rencontrent (M1 à M6) selon l'ordre suivant :

- 1^{er} tour : M1 = A – B / M2 = C – D
- 2nd tour : M3 = Perdant M1 – Perdant M2 / M4 = Gagnant M1 – Gagnant M2
☛ S'il y a un match nul, lors du 1^{er} tour l'ordre est le suivant : M3 = A – C / M4 = B – D
- 3^{ème} tour : M5 et M6 = les équipes qui ne se sont pas rencontrées ou M5 = B – C / A – D

Finales :

- M7 = pour la 3^{ème} place : 3^{ème} contre 4^{ème}
- M8 = pour la 1^{ère} place : 1^{er} contre 2^{ème}

15.1.3. 5 équipes : 12 matchs = M1 (Match 1) à M12

Championnat : 1 poule unique, toutes les équipes se rencontrent (M1 à M10) selon l'ordre suivant :

- 1^{er} tour : M1 = A – B / M2 = C – D / exempt E
- 2^{ème} tour : M3 = A – E / M4 = B – C / exempt D
- 3^{ème} tour : M5 = D – E / M6 = A – C / exempt B

- 4^{ème} tour : M7 = B – E / M8 = A – D / exempt C
- 5^{ème} tour : M9 = C – E / M10 = B – D / exempt A

Finales :

- M11 = 5^{ème} contre 4^{ème}
- M12 = pour la 3^{ème} place: 3^{ème} contre vainqueur M11
- M13= pour la 1^{ère} place : 1^{er} contre 2^{ème}

15.1.4. 6 équipes

13 matchs = M1 (Match 1) à M13

Championnat : 2 poules de 3 équipes, toutes les équipes se rencontrent (M1 à M6)

1^{er} tour : M1 = A – B / M2 = X – Y / exempts C et Z

- 2^{ème} tour : M3 = B – C / M4 = Y – Z / exempts A et X
- 3^{ème} tour : M5 = C – A / M6 = X – Z / exempts B et Z

Quarts de finale :

- M7 = Q1 : 2^{ème} poule 1 contre 3^{ème} poule 2
- M8 = Q2 : 3^{ème} poule 1 contre 2^{ème} poule 2

Demi-finales :

- M9 = D1 : vainqueur M7 (Q1) contre 1^{er} poule 2
- M10 = D2 : vainqueur M8 (Q2) contre 1^{er} poule 1

Finales :

- M11 = pour la 5^{ème} place : Perdant M7 (Q1) contre Perdant M8 (Q2)
- M12 = pour la 3^{ème} place : Perdant M9 (D1) contre Perdant M10 (D2)
- M13 = pour la 1^{ère} place : Gagnant M9 (D1) contre Gagnant M10 (D2)

15.1.5. 7 équipes

1^{er} temps : formule échiquier adaptée ; lors du 1^{er} tour, l'équipe exempte est tirée au sort.

- L'exempt se voit attribuer les points d'un match nul avec un goal-average de 0.
- Le dernier du classement après chaque tour devient l'exempt.
- Une équipe ne peut être exempte qu'une seule fois.

2nd temps : tableau ¼, ½ et finale

- ¼ finales idem à 8 équipes mais le 1^{er} est exempt : 2 – 7 / 3 – 6 / 4 – 5
- ½ finales et finales pour les 4 gagnants : Gagnant 2-7 / Gagnant 3-6 et Gagnant 4-5 / 1^{er}
- Tournoi triangulaire pour les perdants selon les modalités suivantes :
 - Perdant 2-7 / Perdant 3-6
 - Perdant 4-5 contre Perdant match précédent
 - Perdant 4-5 contre Gagnant 1^{er} match

15.1.6. 8 équipes

BB	ÉLITE	8 ÉQUIPES. - 2 POULES DE 4
----	-------	----------------------------

2 TÊTES DE SÉRIE + Séparation d'équipes venant de même territoire

GYMNASE A				GYMNASE B			
POULE A				POULE B			
1				5			
2				6			
3				7			
4				8			
J 1	M1	18H00	1 2	M1	18H00	5 6	
	2	19H30	3 4	2	19H30	7 8	
JOUR 2	M3	8H00	1 3	M3	8H00	5 7	
	4	9H10	2 4	4	9H10	6 8	
	5	10H20	1 4	5	10H20	5 8	
	M6	11H30	2 3	M6	11H30	6 7	
	PAUSE MÉRIDIANNE						
	CLASSEMENT POULE 1			CLASSEMENT POULE 2			
	1			1			
	2			2			
	3			3			
	4			4			
1/4 FINALES							
Q1		14H30	OU	Q1		15H00	
Q2		15H40		Q2			
Q3		16H50		Q3		16H10	
Q4		18H00		Q4			
J 3	D1	8H30	GQ1/GQ2	CLT 5/8	8H00	PQ1/PQ2	
	D2	9H40	GQ3/GQ4		9H10	PQ3/PQ4	
	PLACE 3/4	11H	P/P	PLACE 7/8	10H30	P/P	
	FINALE	12H30	G/G	PLACE 5/6	11H40	G/G	
	FIN 13H30						

4M + 12M + 8M = 24 MATCHES

Les matches se déroulent en 4x7 minutes sauf les finales 3 4 et 1 2 en 4x10 minutes

15.1.7. 9 équipes

BB	ELITE - Têtes de série	9 ÉQUIPES. - 3 POULES DE 3
----	-------------------------------	-------------------------------

3 POULES DE 3 ÉQUIPES. - BRASSAGE SUR 2 TOURS

CHANGEMENT DE GYMNASSE OBLIGATOIRE / TIRAGE AU SORT INTEGRAL

ACCUEIL A PARTIR DE
12H

JOUR 1	GYMNASE A			GYMNASE B		
	POULE A ET B			POULE C		
	A	B		C		
	1	4		7		
	2	5		8		
	3	6		9		
	1	17H	1/2	1	17H	7/8
	2	17H50	4/5			
	3	18H40	3/G	2	18H20	9/G
	4	19H30	6/G			
	5	20H20	3/P	3	20H	9/P
	6	21H10	6/P			
CLT	A1	B1		C1		
	A2	B2		C2		
	A3	B3		C3		

JOUR 2	POULE W ET X			POULE Y ET Z		
	W	X		Y		
	A1	B1		C1		
	B2	C2		A2		
	C3	A3		B3		
	1	8H00	A1/B2	1	8H00	C1/A2
	2	8h50	B1/C2			
	3	9h40	C3/G	2	9h20	B3/G
	4	10h30	A3/G			
	5	11h20	C3/P	3	11h	B3/P
	6	12h10	A3/P			
Fin du 1er temps → Classement des équipes en fonction des résultats des 4 matches disputés par les équipes						

--

PAUSE MÉRIDienne						
PHASES FINALES			1/2 FINALE (1à 4 et 5 à 8)			
Q1	15H	5/8		Q3	15H	6/7
Q2	16H15	1/4		Q4	16H	2/3
Match Classement 7 à 9		17H30	P (5/8) / 9			
CLT 7/9	8H	P(6/7) / 9				
PLACE 5/6	9H	PQ1/PQ2				
CLT 7/9	10H	P (5/8) / P(6/7)				
PLACE 3/4	11H	P(1/4) / P(2/3)				
FINALE	12H15	G(1/4) / G(2/3)				

FIN 13H30

J1 et J2 Le Matin Matches en 2x10' // Matches phases finales en 4x7'

15.1.8. 10 équipes

BB	ELITE	10 ÉQUIPES. - 2 POULES DE 5
----	-------	-----------------------------

MISE EN PLACE DE TÊTES DE SÉRIE et Pas d'Equipe de même territoire dans la même poule

GYMNASSE A				GYMNASSE B			
ACCUEIL 12H	POULE A				POULE B		
	1				1		
	2				2		
	3				3		
	4				4		
	5				5		
JOUR 1	M1	18H	4 5		M1	18H	4 5
	2	19H30	1 2		2	19H30	1 2
	3	8H00	3 4		3	8H00	3 4

4	9H00	2 5		4	9H00	2 5
5	10H00	1 3		5	10H00	1 3
6	11H00	2 4		6	11H00	2 4
7	12H00	3 5		7	12H00	3 5
PAUSE MÉRIDIENNE						
8	13H30	1 4		8	13H30	1 4
9	14H30	2 3		9	14H30	2 3
M10	15H30	1 5		10	15H30	1 5

JOUR 2

CLASSEMENT POULE A		
1		
2		
3		
4		
5		

CLASSEMENT POULE B		
1		
2		
3		
4		
5		

1/4 FINALE		
1/4 FINALE	17h00	A4/B1
1/4 FINALE	17h00	A3/B2
1/4 FINALE	18h00	A1/B4
1/4 FINALE	18h00	A2/B3

GYMNASE A
GYMNASE A
GYMNASE B
GYMNASE B

1/2 PLACE 1/4 ET 1/2 PLACE 5/8					CLT 9/10
CLT 1 à 8					
1/2 A 5/8	8H	Perdant 1/4	Perdant 1/4	GYMNASE A	
1/2 B 5/8	9H	Perdant 1/4	Perdant 1/4	GYMNASE A	
1/2 A 1/4	8H	Gagnant 1/4	Gagnant 1/4	GYMNASE B	
1/2 B 1/4	9H10	Gagnant 1/4	Gagnant 1/4	GYMNASE B	
PLACE 9/10	10H	A5	B5	GYMNASE A	
PLACE 7/8	11H	P 1/2 A 5/8	P 1/2 B 5/8	GYMNASE A	
PLACE 5/6	12H	G 1/2 A 5/8	G 1/2 B 5/8	GYMNASE A	
PLACE 3/4	12H	P 1/2 A 1/4	P 1/2 B 1/4	GYMNASE B	
FINALE	13H30	G 1/2 A 1/4	G 1/2 B 1/4	GYMNASE B	

Fin 15h

Matches J1 et J2 en 2X 12 MINUTES et Matches J3 EN 2X12 POUR PLACES 5 à 10 ET 4X7 MINUTES pour places 1 à 4

Attention à la pause méridienne du jour 2: 1h30 de battement pour les Équipes 3 et 4

Il faudra peut-être modifier l'ordre des matches de 1/4 de finale en fonction du M10

15.1.9. 11 équipes

La formule proposée sera la même que celle à 12 équipes, avec la différence d'une équipe en moins dans une des poules.

15.1.10. 12 équipes

BB	ELITE - Têtes de série	12 ÉQUIPES. - 4 POULES DE 3
----	-------------------------------	-----------------------------

4 POULES DE 3 ÉQUIPES. - BRASSAGE SUR 4 POULES

CHANGEMENT DE GYMNASSE OBLIGATOIRE

ACCUEIL 12H		GYMNASSE A		GYMNASSE B		
		POULE A ET B		POULE C ET D		
		A	B	C	D	
		1	4	7	10	
		2	5	8	11	
		3	6	9	12	
JOUR 1	1	17H	1/2	1	17H	7/8
	2	17H50	4/5	2	17H50	10/11
	3	18H40	3/G	3	18H40	9/G
	4	19H30	6/G	4	19H30	12/G
	5	20H20	3/P	5	20H20	9/P
	6	21H10	6/P	6	21H10	12/P
CLT	A1	B1	C1	D1		
	A2	B2	C2	D2		
	A3	B3	C3	D3		
		POULE W ET X		POULE Y ET Z		
		W	X	Y	Z	
		A1	B1	C1	D1	
		D2	A2	B2	C2	
		C3	D3	A3	B3	
JOUR 2	1	8H00	A1/D2	1	8H00	C1/B2
	2	8h50	B1/A2	2	8h50	D1/C2
	3	9h40	C3/G	3	9h40	A3/G
	4	10h30	D3/G	4	10h30	B3/G
	5	11h20	C3/P	5	11h20	A3/P
	6	12h10	D3/P	6	12h10	B3/P
CLT	W1	X1	Y1	Z1		
	W2	X2	Y2	Z2		
	W3	X3	Y3	Z3		

PAUSE MÉRIDIENTE							
CLASSEMENT 9 à 12							
115H			W3/X3	215H			Y3/Z3
PHASES FINALES			1/4 FINALE				
Q1		16H	W1/X2	Q3		16H	Y1/Z2
Q2		17H	X1/W2	Q4		17H	Z1/Y2
J3	CLT 5/8	8H	PQ3/PQ4	3		9H	W3/Y3
	CLT 5/8	9H	PQ1/PQ2	4		9H50	X3/Z3
	D1	10H	GQ1/GQ2	5		10H40	W3/Z3
	D2	11H	GQ3/GQ4	6		11H20	X3/Y3
	PLACE 7/8	12H					
	PLACE 5/6	13H					
	PLACE 3/4	14H					
	FINALE	15H	FIN 16H				

FIN 16H

J1 et J2 Le Matin Matches en 2x10' // J2 Après-midi et J3 Matches en 2x12'

On peut être amené à modifier l'ordre des matches du jour 2. Pas d'Équipe ayant joué à 21h le jour 1 en match à 8h

OU AUTRE FORMULE

B	ELITE - Têtes de	12 ÉQUIPES. - 4 POULES DE
B	série	3

4 POULES DE 3 ÉQUIPES. - BRASSAGE SUR 4 POULES

CHANGEMENT DE GYMNASSE OBLIGATOIRE

ACCUEIL 12H		GYMNASSE A		GYMNASSE B			
		POULE A ET B		POULE C ET D			
		A	B	C	D		
		1	4	7	10		
		2	5	8	11		
		3	6	9	12		
JOUR 1	1	17H	1/2	1	17H	7/8	
	2	17H50	4/5	2	17H50	10/11	
	3	18H40	3/G	3	18H40	9/G	
	4	19H30	6/G	4	19H30	12/G	
	5	20H20	3/P	5	20H20	9/P	
	6	21H10	6/P	6	21H10	12/P	
	CLT	A1	B1		CLT	C1	D1

		A2	B2			C2	D2	
		A3	B3			C3	D3	
		POULE W ET X				POULE Y ET Z		
		W	X			Y	Z	
		A1	B1			C1	D1	
		D2	A2			B2	C2	
		C3	D3			A3	B3	
JOUR 2	1	8H00	A1/D2			1	8H00	C1/B2
	2	8h50	B1/A2			2	8h50	D1/C2
	3	9h40	C3/G			3	9h40	A3/G
	4	10h30	D3/G			4	10h30	B3/G
	5	11h20	C3/P			5	11h20	A3/P
	6	12h10	D3/P			6	12h10	B3/P
	CLT	W1	X1			CLT	Y1	Z1
		W2	X2				Y2	Z2
		W3	X3				Y3	Z3
	PAUSE MÉRIDIANNE							
			4 1ers	4 2èmes	4 3èmes			
	PHASES FINALES		Places 1-4	W1	X1	Y1	Z1	
		TIRAGE AU SORT		Places 5-8	W2	X2	Y2	Z2
				Placse 9-12	W3	X3	Y3	Z3
	1/2B 5/8	15H	2			1/2 9-12	15H	W3/X3
	1/2B 5/8	16H	2			1/2 9-12	16H	Y3/Z3
	1/2H 1/4	17H	1					
	1/2H 1/4	17H	1					
J 3	Place 7/8	9H	P/P			Place 11/12	9H	P/P
	Place 5/6	10H	G/G			Place 9/10	10H	G/G
	Place 3/4	11H	P/P					
	FINALE	12H	G/G	FIN 13H				

J1 et J2 Le Matin Matches en 2x10' // J2 Après-midi et J3 Matches en 2x12'

On peut être amené à modifier l'ordre des matches du jour 2. Pas d'Equipe ayant joué à 21h le jour 1 en match à 8h

15.1.11. Attribution des points

	Match Gagné	Match Nul	Match Perdu
Handball Rugby	3 pts	2 pts	1 pt
Football Futsal	4 pts	2 pts	1 pt
Basket-ball	2 pts		1 pt
Volley-ball	3 pts (2 sets à 0) 2pts (2 sets à 1)		1 pt (2 sets à 1) 0 pt (2 sets à 0)
Pénalité ou Forfait : 0 point dans tous les sports			

15.1.12 En cas d'égalité dans les poules de classement

Les équipes sont départagées en tenant compte dans l'ordre :

17. De la présence d'un jeune arbitre pour l'équipe

18. Des points acquis lors des rencontres les ayant opposées

19. Du goal-average, set-average ou point-average ne tenant compte que des seules rencontres les ayant opposées.

20. Du goal-average, set-average ou point-average général

21. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires ayant entraîné une exclusion définitive du terrain (par ex : carton rouge)

22. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires (par exemple carton jaune ou exclusion temporaire)

23. De la meilleure attaque

24. De la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match : l'équipe totalisant la plus petite moyenne d'âge est déclarée vainqueur.

Attention : ces différents critères s'appliquent dans l'ordre sans jamais revenir au critère précédent.

15.2. CHAMPIONNAT PROMOTIONNEL

Tous les joueurs d'une équipe doivent prendre part à chaque match de l'équipe (voir article 14.6). Cette obligation non remplie entraîne match perdu par forfait pour l'équipe fautive.

15.2.1 4 équipes: 8 matchs = M1 (Match 1) à M8

Championnat : 1 poule unique, toutes les équipes se rencontrent (M1 à M6) selon l'ordre suivant :

- 1^{er} tour : M1 = A – B / M2 = C – D
- 2nd tour : M3 = Perdant M1 – Perdant M2 / M4 = Gagnant M1 – Gagnant M2
☛ S'il y a un match nul, lors du 1^{er} tour l'ordre est le suivant : M3 = A – C / M4 = B – D
- 3^{ème} tour : M5 et M6 = les équipes qui ne se sont pas rencontrées ou M5 = B – C / A – D

Finales :

- M7 = pour la 3^{ème} place : 3^{ème} contre 4^{ème}
- M8 = pour la 1^{ère} place : 1^{er} contre 2^{ème}

15.2.2. 5 équipes

La formule proposée sera la même que celle à 6 équipes, avec la différence d'une équipe en moins dans une des poules

15.2.3 6 équipes

13 matchs = M1 (Match 1) à M13

Championnat : 2 poules de 3 équipes, toutes les équipes se rencontrent (M1 à M6)

1^{er} tour : M1 = A – B / M2 = X – Y / exempts C et Z

- 2^{ème} tour : M3 = B – C / M4 = Y – Z / exempts A et X
- 3^{ème} tour : M5 = C – A / M6 = X – Z / exempts B et Z

Quarts de finale :

- M7 = Q1 : 2^{ème} poule 1 contre 3^{ème} poule 2
- M8 = Q2 : 3^{ème} poule 1 contre 2^{ème} poule 2

Demi-finales :

- M9 = D1 : vainqueur M7 (Q1) contre 1^{er} poule 2
- M10 = D2 : vainqueur M8 (Q2) contre 1^{er} poule 1

Finales :

- M11 = pour la 5^{ème} place : Perdant M7 (Q1) contre Perdant M8 (Q2)
- M12 = pour la 3^{ème} place : Perdant M9 (D1) contre Perdant M10 (D2)

M13 = pour la 1^{ère} place : Gagnant M9 (D1) contre Gagnant M10 (D2)

15.2.4. 7 équipes

1^{er} temps : formule échiquier adaptée ; lors du 1^{er} tour, l'équipe exempte est tirée au sort.

- L'exempt se voit attribuer les points d'un match nul avec un goal-average de 0.
- Le dernier du classement après chaque tour devient l'exempt.
- Une équipe ne peut être exempte qu'une seule fois.

2nd temps : tableau $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$ et finale

- $\frac{1}{4}$ finales idem à 8 équipes mais le 1^{er} est exempt : 2 – 7 / 3 – 6 / 4 – 5
- $\frac{1}{2}$ finales et finales pour les 4 gagnants : Gagnant 2-7 / Gagnant 3-6 et Gagnant 4-5 / 1^{er}
- Tournoi triangulaire pour les perdants selon les modalités suivantes :
 - Perdant 2-7 / Perdant 3-6
 - Perdant 4-5 contre Perdant match précédent
 - Perdant 4-5 contre Gagnant 1^{er} match

15.2.5 8 équipes

BB		PROMO			8 ÉQUIPES. - 2 POULES DE 4		
Tirage au sort							
	TERRAIN A					TERRAIN B	
	POULE A					POULE B	
	1				5		
	2				6		
	3				7		
	4				8		
J 1	M1	18H00	1 2		M1	18H00	5 6
	2	18H30	3 4		2	18H30	7 8
J O U R 2	M3	9H00	1 3		M3	9H00	5 7
	4	9H30	2 4		4	9H30	6 8
	5	10H00	1 4		5	10H00	5 8
	M6	10H30	2 3		M6	10H30	6 7
	PAUSE MÉRIDIENNE						
	CLASSEMENT POULE 1				CLASSEMENT POULE 2		
	1				1		
	2				2		
	3				3		
	4				4		
	1/4 FINALES						
	Q1	14H30					
	Q2	15H00					
	Q3	15H30					
	Q4	16H00					
J 3	D1	9H00	GQ1/GQ2		CLT 5/8	9H00	PQ1/PQ2
	D2	9H40	GQ3/GQ4			9H40	PQ3/PQ4
	PLACE 3/4	10H40	P/P		PLACE 7/8	10H30	P/P
	FINALE	11H30	G/G		PLACE 5/6	11H00	G/G
		FIN 12H30					
	4M + 12M + 8M= 24 MATCHES						

15.2.6 9 équipes

BB		PROMO - TIRAGE AU SORT		9 ÉQUIPES. - 3 POULES DE 3			
3 POULES DE 3 ÉQUIPES. - BRASSAGE SUR 2 TOURS							
		TERRAIN 1			TERRAIN 2		
ACCUEIL A PARTIR DE 14H		POULE A ET B			POULE C		
J O U R 1		A	B			C	
		1	4			7	
		2	5			8	
		3	6			9	
	1	17H	1/2		1	17H30	7/8
	2	17H30	4/5				
	3	18H00	3/G		2	18H00	9/G
	4	18H30	6/G				
	5	19H00	3/P		3	18H30	9/P
	6	19H30	6/P				
	CLT	A1	B1			C1	
		A2	B2			C2	
		A3	B3			C3	
J O U R 2		POULE W ET X			POULE Y ET Z		
		W	X			Y	
		A1	B1			C1	
		B2	C2			A2	
		C3	A3			B3	
	1	9H00	A1/B2		1	9H30	C1/B3
	2	9h30	B1/A3				
	3	10h00	C3/G		2	10h00	A2/G
	4	10h30	C2/G				
	5	11h00	C3/P		3	10h30	A2/P
	6	11h30	C2/P				
	Fin du 1er temps→Classement des équipes en fonction des résultats des 4 matches disputés par les équipes						
	PAUSE MÉRIDIANNE						
PHASES FINALES		1/2 FINALE (1à 4 et 5 à 8)					
	Q1	15H	5/8		Q3	15H	6/7
	Q2	15H30	1/4		Q4	15H30	2/3
Match Classement 7 à 9		16H00	P (5/8) / 9				
J 3	CLT 7/9	9H	P(6/7) / 9				
	PLACE 5/6	9H30	PQ1/PQ2				
	CLT 7/9	10H	P (5/8) / P(6/7)				
	PLACE 3/4	10h30	P(1/4) / P(2/3)				
	FINALE	11H00	G(1/4) /G(2/3)				
				FIN 12H00			

15.2.7. 10 équipes

BB	PROMO TIRAGE AU SORT	10 ÉQUIPES. - 2 POULES DE 5					
		TERRAIN 1			TERRAIN 2		
		POULE A			POULE B		
ACCUEIL 12H		1			1		
		2			2		
		3			3		
		4			4		
		5			5		
JOUR 1		1	18H	4 5	M1	18H	4 5
		2	18H30	1 2	2	18H30	1 2
		3	9H00	3 4	3	9H00	3 4
		4	9H30	2 5	4	9H30	2 5
		5	10H00	1 3	5	10H00	1 3
		6	10H30	2 4	6	10H30	2 4
		7	11H00	3 5	7	11H00	3 5
		PAUSE MÉRIDIANNE					
		8	13H30	1 4	8	13H30	1 4
		9	14H00	2 3	9	14H00	2 3
		10	14H30	1 5	10	14H30	1 5
J O U R 2		CLASSEMENT POULE A			CLASSEMENT POULE B		
		1			1		
		2			2		
		3			3		
		4			4		
		5			5		
		1/4 FINALE					
		1/4 FINALE	15H30	A4/B1			
		1/4 FINALE	16H00	A3/B2			
		1/4 FINALE	16H30	A1/B4			
		1/4 FINALE	17H00	A2/B3			
					09ème-10ème 9H00 A5/B5		
		1/2 FINALE A					
		9H30	G 1/4 FINALE	G 1/4 FINALE	9H30	P 1/4 FINALE	P 1/4 FINALE
		1/2 FINALE B			10H	P 1/4 FINALE	P 1/4 FINALE
		10H	G 1/4 FINALE	G 1/4 FINALE			
		3ème-4ème			7ème-8ème		
		11H	P 1/2 F A	P 1/2 F B	10H30	P	P
		5ème-6ème					
		11H	G	G			
		11H30	G 1/2 F A	G 1/2 F B			

15.2.8. 11 équipes

La formule proposée sera la même que celle à 12 équipes, avec la différence d'une équipe en moins dans une des poules

15.2.8 12 équipes

BB	Promo tirage au sort				12 ÉQUIPES. - 4 POULES DE 3			
4 POULES DE 3 ÉQUIPES. - BRASSAGE SUR 4 POULES								
Sur 2 terrains (1 gymnase)								
ACCUEIL 12H		Terrain 1			Terrain2			
		POULE A ET B				POULE C ET D		
		A	B			C	D	
		1	4			7	10	
		2	5			8	11	
		3	6			9	12	
JOUR 1	1	17H	1/2			1	17H	7/8
	2	17H30	4/5			2	17H30	10/11
	3	18H00	3/G			3	18H00	9/G
	4	18H30	6/G			4	18H30	12/G
	5	19H	3/P			5	19H	9/P
	6	19H30	6/P			6	19H30	12/P
	CLT	A1	B1			CLT	C1	D1
		A2	B2				C2	D2
		A3	B3				C3	D3
			POULE W ET X				POULE Y ET Z	
			W	X			Y	Z
		A1	B1			C1	D1	
		D2	A2			B2	C2	
		C3	D3			A3	B3	
JOUR 2	1	9H	A1/D2			1	9H	C1/B2
	2	9H30	B1/A2			2	9H30	D1/C2
	3	10H	C3/G			3	10H	A3/G
	4	10h30	D3/G			4	10h30	B3/G
	5	11H00	C3/P			5	11H00	A3/P
	6	12H00	D3/P			6	12H00	B3/P
	CLT	W1	X1			CLT	Y1	Z1
		W2	X2				Y2	Z2
		W3	X3				Y3	Z3
	PAUSE MÉRIDienne							
	CLASSEMENT 9 à 12							
		1	14H00	W3/X3			2	14H00

PHASES FINALES			1/4 FINALE		
Q1	14H30	W1/X2	Q3	14H30	Y1/Z2
Q2	15H	X1/W2	Q4	15H	Z1/Y2
CLT 5/8	15H30	PQ3/PQ4	3	15H30	W3/Y3
CLT 5/8	16H00	PQ1/PQ2	4	16H00	X3/Z3
D1	16H30	GQ1/GQ2			
D2	17H00	GQ3/GQ4			
JOUR 3	PLACE 7/8	9H	5	9H30	W3/Z3
	PLACE 5/6	9H45	6	10H00	X3/Y3
	PLACE 3/4	10H30			
	FINALE	11H30			

FIN 13H

MATCH 4X4'

15.2.10 Attribution des points

	Match Gagné	Match Nul	Match Perdu
Basket-Ball Handball Rugby Volley-ball	3 pts	2 pts	1 pt
Football Futsal	4 pts	2 pts	1 pt
Forfait OU Match perdu par pénalité : 0 point dans tous les sports			

15.2.11. En cas d'égalité dans les poules de classement

Les équipes sont départagées en tenant compte dans l'ordre :

1. De la présence d'un jeune arbitre pour l'équipe
2. Des points acquis lors des rencontres les ayant opposées
3. Du goal-average, set-average ou point-average ne tenant compte que des seules rencontres les ayant opposées.
4. Du goal-average, set-average ou point-average général
5. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires ayant entraîné une exclusion définitive du terrain (par ex : carton rouge)
6. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires (par exemple carton jaune ou exclusion temporaire)
7. De la meilleure attaque
8. De la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match : l'équipe totalisant la plus petite moyenne d'âge est déclarée vainqueur.

Attention : ces différents critères s'appliquent dans l'ordre sans jamais revenir au critère précédent.



Voir spécificités des filières unifiées (FUTSAL CJF, FUTSAL MF, RUGBY CJF, RUGBY CG, RU JG, RUGBY MF, [VOLLEY CJF CG JG](#)) qui fonctionnent selon le déroulement décrit pour la filière Championnat Promotionnel.