

Eduquer ... tout un sport !

RÈGLEMENT DES SPORTS COLLECTIFS

Année 2020 – 2021



[Télécharger les règlements généraux](#)

OLYMPIADE 2020-2024
ANNÉE 2020 – 2021
Validé par la CNAS et la CSRL des 25 et 26 juin 2020

SOMMAIRE

PARTIE 1 : Règlement commun des sports collectifs

TITRE I : DEFINITION des CHAMPIONNATS

TITRE II : ACCES aux COMPETITIONS

TITRE III : RÉSERVES, RÉCLAMATIONS ET PROCEDURES DISCIPLINAIRES

PARTIE 2 : Activité : FOOT-BALL

TITRE IV : REGLEMENT SPECIFIQUE

TITRE V : ORGANISATION des RENCONTRES de la PHASE FINALE

PARTIE 1 : REGLEMENT COMMUN DES SPORTS COLLECTIFS

TITRE I : DEFINITION des CHAMPIONNATS

ARTICLE 1 : LES CHAMPIONNATS

Les championnats nationaux de sports collectifs sont organisés par catégorie d'âge et par filière - Promo et Elite - pour les sports collectifs répertoriés dans le tableau suivant.

La plupart offre deux filières de qualification et 2 championnats différents

Certains, deux filières de qualification mais un championnat unifié (RU toutes catégories sauf minimes garçons, FU féminin)

Certains sports se déroulent en filière promotionnelle unique : Tri-sports, Rugby à 13, Futsal Féminin

Les championnats organisés sont les suivants :

		MF		MG		CG		CJ F	CJF	CJ G	JG	JG
		Elite	Promo	Elite	Promo	Elite	Promo	Elite	Promo	Elite	Elite	Promo
	B F	B G										
Basket-ball			X	X	X	X	X	X	X		X	X
Hand-ball			X	X	X	X		X	X	X		X
Football					X	X		X		X		X
Futsal			X	X	X	X	X	X			X	X
Rugby			X	X	X	X	X	X			X	X
Rugby à 13			X	X	X	X	X	X			X	
Volley-ball			X	X	X	X		X	X		X	X
Tri-sport	X	X	X	X								

Les rencontres nationales peuvent être organisées : FB MF CJF

ARTICLE 2 : LES CATEGORIES D'AGE

Les catégories d'âge sont celles définies dans les règlements généraux UGSEL (voir spécificités en Football et Handball élite CG et JG).

Pour les 2 championnats ELITE et PROMOTIONNEL, les féminines sont autorisées à intégrer des équipes masculines dans les catégories benjamins et minimes sans toutefois pouvoir participer dans la catégorie supérieure.

2.1. REGLES DE QUALIFICATION DES JOUEURS

2.1.1. Participation d'un joueur

Un joueur ne peut participer à deux rencontres de sports différents ou de catégories différentes lors d'un même championnat.

En cas d'infraction, les deux rencontres auxquelles le joueur aura participé seront perdues pour les équipes fautives.

Un joueur, inscrit sur la feuille d'engagement, peut participer à une rencontre à n'importe quel moment de celle-ci. Le nombre minimum de joueurs doit être présent pour démarrer le championnat.

2.1.2. Intégration des Séniors

Les joueurs séniors ne peuvent plus participer aux championnats nationaux sauf en qualité de jeune officiel.

2.1.3 Sur-classement

Les licenciés d'une catégorie d'âge inférieure sont admis à participer aux épreuves de la catégorie immédiatement supérieure si le médecin reconnaît cette aptitude exceptionnelle.
[Ref article 8 des Renseignements Généraux \(RG\) UGSEL](#)

Dans ce cas, le joueur devra présenter, avant l'épreuve, avec sa licence, le certificat de sur-classement précisant le sport autorisé, pour être admis à participer.

2.1.4 Double sur-classement

Il n'est possible que pour les :

- Minimes Filles 2ème année dans la catégorie unique Cadettes/Juniors Filles
- Minimes garçons 2ème année en Cadets Juniors Elite Hand et Foot

[Dans ce cas, le joueur devra présenter, avant l'épreuve, avec sa licence, le certificat de double sur-classement précisant le sport autorisé, pour être admis à participer, et délivré par un médecin spécialiste de la médecine du sport.](#)

2.1.5 Limite du nombre de surclassés

Le sur-classement (simple et double cumulés) est autorisé dans les limites suivantes :

- ELITE: FB 4 / BB 2 / HB 2 / VB 2 / Rugby 2 / FS 2
- PROMOTIONNEL: FB 2 / BB 1 / HB 2 / VB 2 / Rugby 2 / FS 2 / TS 2

Ce nombre correspond aux joueurs inscrits pour l'engagement via U sport.

2.2. PRECISIONS PAR SPORT SUR UN CHAMPIONNAT NATIONAL

	Championnat ELITE	Championnat PROMOTIONNEL
Basket-ball	5 x 5 (min 7 joueurs-max 10)	3 x 3 (min 5 joueurs-max 6 dont le JO.) Sur 1 panier
Volley-ball		
Handball	7 x 7 (min 9 joueurs-max 12) Terrain 40 x 20m ou 38 x 18m	6 x 6 (min 8 joueurs-max 10 dont le JO.) Terrain 40 x 20m ou 38 x 18m
Football	11 x 11 (min 13 joueurs-max 16)	7 x 7 (min 8 joueurs-max 11 dont le JO.) Demi-terrain
Rugby	7 x 7 (min 9 joueurs – max 12) Terrain 56 x 36m	7 x 7 (min 9 joueurs-max 12 dont le JO.) Terrain 56 x 36m
Rugby à 13		7 x 7 (min 9 joueurs-max 12 dont le JO.) Terrain 56 x 36m
Futsal	5 x 5 (min 7 joueurs – max 10)	5 x 5 (min 7 joueurs – max 10 dont le JO.)
Jeune Officiel	Il n'est pas intégré dans le nombre maximum de joueurs.	Le JO non-joueur fait partie de l'effectif maximum mais pas minimum.

Le non-respect des nombres minimum et maximum de joueurs par équipe, ainsi que du nombre maximum de sur-classement en début de tournoi national entraîne automatiquement match perdu par **pénalité (0 POINT)** pour l'équipe concernée, **jusqu'à la mise en conformité au règlement**.

ARTICLE 3 : LE CHAMPIONNAT PROMOTIONNEL ET LE CHAMPIONNAT ELITE

Le championnat ELITE est ouvert à tous les établissements, **et obligatoire à toute section sportive déclarées MEN ou fédérale**

Pour le championnat PROMOTIONNEL, ne peuvent participer les établissements ayant :

- Une section sportive déclarées MEN ou fédérale,
- Des élèves bénéficiant d'horaires aménagés,
- Une A.S. en relation avec un club (convention/partenariat),
- Les établissements qui répondent aux conditions ci-dessus, et qui s'engagent en promo dans leur territoire ne pourront prétendre à une qualification aux championnats nationaux

Attention, une équipe qui aura réalisé une 1^{ère} ou 2^{nde} place aux nationaux PROMOTIONNEL devra, pour prétendre à une qualification aux nationaux, s'inscrire en ELITE l'année suivante.

Une équipe qui réalise un podium en ELITE ne peut s'engager en PROMO l'année suivante. La liste des équipes concernées, par leurs résultats de l'année antérieure, est consultable sur le site national.

Cette restriction s'applique exclusivement l'année qui suit la réalisation de cette place. Elle sera autorisée à s'inscrire en PROMOTIONNEL dans son territoire sans pouvoir prétendre se qualifier ou être invitée aux championnats dans ce niveau.

Les lycées ayant des classes à option EPS, donc proposant deux activités pour le CCF, sont autorisés à participer à ce championnat PROMOTIONNEL.

La participation à ce championnat PROMOTIONNEL devra être validée par le conseil d'administration des comités ou à défaut des territoires concernés.

Pour rappel, un établissement scolaire ne peut avoir qu'une équipe dans les finales nationales. Si au niveau territorial plusieurs équipes sont engagées, seule celle du championnat ELITE pourra être qualifiée pour les phases nationales.

Les équipes qualifiées devront confirmer auprès de leur territoire et leur adresser un chèque de caution de 500€, au plus tard 6 jours après la date limite de qualification des territoires. Le territoire validera alors leur participation au tournoi national. Sans cette formalité, passé ce délai, leur participation au national ne sera plus assurée.

TITRE II : ACCES aux COMPETITIONS

ARTICLE 4 : OBLIGATIONS

Tous les participants à une compétition nationale s'engagent à respecter la charte éthique de l'UGSEL

La vérification des licences des participants est effectuée lors de l'accueil des équipes par le délégué sportif.

ARTICLE 5 : CONDITIONS D'ACCES ET MODALITES DE QUALIFICATIONS

5.1 : EN CHAMPIONNAT ELITE

5.1.1. Par sport, catégorie et sexe

L'équipe classée 1^{ère} de chaque territoire ou une des équipes suivantes est qualifiée pour les finales nationales.

La phase finale se déroulera avec un minimum de 6 équipes et un maximum de 12 équipes (invité inclus).

Pour atteindre le minimum de 6 un repêchage sera effectué, selon les modalités de l'article... Dans un souci d'organisation, un repêchage favorisant le nombre pair d'équipes sera envisagé (ex : 7 qualifiées, alors une équipe sera repêchée)

5.1.2. Gestion des invitations par l'organisateur

Le comité ou le territoire organisateur a la possibilité d'inviter pour une catégorie, une équipe de son comité ou territoire qui n'a pas obtenu sa qualification sportive.

5.1.3. Gestion des repêchages

Ces repêchages seront attribués de la manière suivante :

- Le premier : au territoire ayant le plus d'équipes engagées dans l'année en cours
- Le second : au territoire dont l'équipe représentante était championne nationale l'année précédente
- Le troisième : au territoire ayant le 2^e plus grand total d'équipes engagées dans l'année en cours

- Le quatrième : au territoire ayant le 3^e plus grand total d'équipes engagées dans l'année en cours
- Le cinquième : au territoire ayant le 4^e et ainsi de suite.

Un territoire ne peut obtenir un repêchage que pour un seul des critères ci-dessus sauf si tous les autres territoires ne peuvent répondre aux critères cités.

Les territoires seront informés de leur ordre de repêchage pour leur 1^{ère} équipe non qualifiée. Un territoire ne pourra participer avec plus de 2 équipes sauf s'il est territoire organisateur et que tous les repêchages n'ont pas permis d'arriver à un tableau complet.

5.2. EN CHAMPIONNAT PROMOTIONNEL

5.2.1. Par sport, catégorie et sexe

L'équipe classée 1^{ère} ou une des équipes suivantes de chaque territoire est qualifiée pour les finales nationales.

Si un ou des territoires ne présentent pas d'équipe, un nombre d'équipes équivalent seront repêchés pour participer aux finales nationales.

5.2.2. Gestions des invitations par les organisateurs

Le comité ou le territoire organisateur a la possibilité d'inviter pour une catégorie, une équipe de son comité ou territoire qui n'a pas obtenu sa qualification sportive.

Le territoire peut choisir d'inscrire son équipe invitée en PROMOTIONNEL, à partir du moment où cette équipe a participé au championnat dans sa filière dans son territoire.

Si l'équipe invitée est dans le championnat PROMOTIONNEL, cette qualification est automatique et la compétition peut rassembler dans ce cas jusqu'à **12 équipes**.

5.2.3. Gestion des repêchages

Ces repêchages seront attribués de la manière suivante :

- au territoire ayant le plus d'équipes engagées dans l'année en cours
- au territoire dont l'équipe représentante était championne nationale l'année précédente
- au territoire ayant le 2^e plus grand total d'équipes engagées dans l'année en cours
- au territoire ayant le 3^e plus grand total d'équipes engagées dans l'année en cours
- et ainsi de suite.

Les territoires seront informés de leur ordre de repêchage pour leur 1^{ère} équipe non qualifiée. Un territoire ne pourra participer avec plus de 2 équipes sauf s'il est territoire organisateur et que toutes les invitations n'ont pas permis d'arriver à un tableau complet (**12 équipes**).

5.3. CAS PARTICULIERS D'UNE COMPETITION A FILIERE UNIFIEE LORS DE LA PHASE NATIONALE

Lorsque des qualifications supplémentaires seront nécessaires dans chacune des filières (cas des compétitions à filière unifiée lors de la phase nationale - FUTSAL CJF, FUTSAL MF, RUGBY CJF, RUGBY CG, JG, RUGBY MF, **VOLLEY BALL MF MG CJF CG JG**) les critères de qualification s'appuieront par filière, sur les résultats de l'année précédente –comme décrit dans l'article 5.1.4 et 5.2.3, puis sur les territoires présentant le plus grand nombre d'équipes engagées dans le sport et la catégorie.

5.4. INFORMATIONS PRATIQUES ET QUALIFICATIONS

AU NIVEAU TERRITORIAL plusieurs cas de figure sont envisageables :

- Les règlements nationaux peuvent être intégralement appliqués cependant des aménagements locaux restent possible.
- Si peu d'équipes sont engagées, la gestion est territoriale en utilisant la formule du jeu réduit, chaque équipe devant préciser si elle s'engage en championnat ELITE ou PROMOTIONNEL.
- Toutes les rencontres en championnat PROMOTIONNEL doivent si possible, se dérouler en plateau
- Attention au cumul du temps de jeu sur la journée.

ARTICLE 6 : LES JEUNES OFFICIELS

6.1. DEFINITION DU JEUNE OFFICIEL

Est considéré comme Jeune Officiel, un élève scolarisé ou un jeune âgé de moins de 21 ans qui présente les qualifications requises (UGSEL ou fédéral).

Chaque équipe qualifiée pour une phase finale de championnat national **Minime, Cadet et Cadette/Junior Fille**, (élite et promotionnel) et **les Juniors Garçons** (filière promotionnelle) et **Cadet-Junior Garçon Foot et Hand** (filière élite) doit présenter un jeune officiel.

Sa compétence devra être certifiée et validée au niveau UGSEL (territorial, ou national ou par un diplôme fédéral).

En **Junior Garçon** (filière élite) la présence d'un jeune officiel certifié à la suite d'un stage national UGSEL ou par un diplôme fédéral est possible.

Il appartiendra à l'AS, le comité ou le territoire de l'équipe qualifiée.

Le jeune officiel est à disposition de l'organisateur, il peut arbitrer, en fonction de ses compétences, des matchs de la filière élite ou promotionnel. Il doit être présent 20 minutes avant l'horaire du match pour lequel il est désigné.

6.2. CAUTION JEUNE ARBITRE ET VERIFICATION DE LA QUALIFICATION

Excepté dans la catégorie Junior élite, une somme forfaitaire de 300€ devra être remise au délégué sportif avant le début du tournoi par toutes les équipes.

Le non-dépôt en début de tournoi national entraîne automatiquement match perdu pour l'équipe concernée, [jusqu'à la mise en conformité au règlement](#)

Cette somme sera utilisée pour moitié :

- À l'organisateur pour couvrir les frais des arbitres fédéraux (si besoin.)
- à l'UGSEL Nationale pour développer la formation et des actions en faveur des Jeunes Officiels.

Chaque équipe devra fournir avant la compétition, la qualification de son jeune officiel accompagnateur.

Cette vérification de qualification est réalisée par un écrit et une mise en situation pratique lors du championnat national.

Elle se situe à 20 pts sur la grille de référence d'arbitrage et est délivrée par le responsable arbitrage ou le délégué sportif.

6.3. PRISE EN CHARGE FINANCIERE

Référence à la fiche de répartition des frais jury (en ligne sur le site)

Un jeune officiel convoqué par l'UGSEL Nationale peut couvrir une équipe de son territoire, dans ce cas l'équipe prend en charge tous les frais.

6.4. CHAMPIONNAT ELITE

Dans cette filière, le jeune officiel se consacre uniquement à sa fonction d'arbitre.

6.5. CHAMPIONNAT PROMOTIONNEL

Pour toutes les catégories, le jeune officiel lorsqu'il officie est, autant que faire se peut, encadré par l'enseignant de l'équipe à laquelle il appartient. Cet enseignant peut en cas de nécessité demander un temps mort arbitre et intervenir lors des arrêts de jeu.

Un jeune officiel appartenant à l'établissement peut jouer. Si c'est un jeune officiel d'un autre établissement, il est intégré dans le nombre de joueurs maximum de l'équipe sans pouvoir jouer.

6.6. NIVEAU REQUIS

6.6.1. Elite

	VB	BB	HB	FS	FB	RU
Cadet <i>Cadette/Junior</i>	JO +16	Région	Garçons : National U18G Filles : <i>Région</i> U18G ou U18F	U17 ligue (FB) Pas de diplôme spécifique jeune FFF	U19 Ligue ou 17 National	Stagiaire ou ACF (Arbitre en Cours de Formation)
Minime	Tout niveau fédéral+ jeune ayant suivi une formation scolaire territoriale					
Tri-sports Benjamin	Tout niveau fédéral + jeune ayant suivi une formation scolaire de quelque niveau que ce soit (départemental-régional ou national)					

Et s'ajoutent :

- Les jeunes officiels validés pour le niveau concerné lors d'un stage national,
- Les jeunes des sections sportives arbitrage de lycée ou collège dont leur formateur peut attester du niveau.

6.6.2. Promotionnel

Le niveau requis est celui d'une formation UGSEL du comité, du territoire ou nationale

6.7. EN CAS D'ABSENCE D'ARBITRE LORS D'UN MATCH

L'absence d'un arbitre désigné ne peut en aucun cas motiver le report d'une rencontre de championnat UGSEL quel que soit le niveau auquel se dispute la compétition.

Si le ou les arbitres désignés sont absents à l'heure prévue ou après un délai raisonnable compatible avec les impératifs d'organisation :

- Il sera fait appel à tout arbitre officiel neutre présent,
- A défaut, il sera fait appel à tout arbitre officiel présent, le plus qualifié assurant l'arbitrage,

- A défaut, chaque équipe présentera une personne susceptible d'arbitrer.
- Si la rencontre n'a pas lieu par défaut de présentation d'arbitre par les équipes, celles-ci perdront toutes les deux la rencontre.
- La (ou les) personne(s) désignée(s) ne peut (peuvent) en même temps arbitrer et diriger une équipe.

6.8. VALIDATIONS DES JEUNES OFFICIELS (DIPLOME/ATTESTATION) ET OBLIGATIONS D'ARBITRAGE (PRESENCE ET QUALIFICATION)

A l'issue de chaque championnat, le responsable des JO délivrera un diplôme / attestation post bac, reconnaissant les compétences minimums requises.

	ELITE	PROMO
	Obligation	Obligation
JUNIOR G	Non	Oui si Non caution de 300 € non restituée
CADETTE JUNIOR F	Oui si Non caution de 300 € non restituée	Oui si Non caution de 300 € non restituée
CADET JUNIOR G	Oui si Non caution de 300 € non restituée	Oui si Non caution de 300 € non restituée
CADET G	Oui si Non caution de 300 € non restituée	Oui si Non caution de 300 € non restituée
MINIME F	Oui si Non caution de 300 € non restituée	Oui si Non caution de 300 € non restituée
MINIME G	Oui si Non caution de 300 € non restituée	Oui si Non caution de 300 € non restituée
Tri Sports MINIME		Oui si Non pas de participation
Tri Sports BENJAMIN		Oui si Non pas de participation

Pour les championnats unifiés (suppression ELITE/PROMO) se référer aux règlements spécifiques

- obtenir une note supérieure à 30 points lors de son évaluation par le responsable des arbitres désigné par l'UGSEL pour la compétition
- répondre aux critères de niveau précisés par l'activité

6.9 INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

Trois filières de convocation aux championnats nationaux sont possibles :

- convocation après le stage national
- convocation avec une équipe de son territoire
- convocation après avoir été sélectionné par le comité d'organisation

La validation est acquise après évaluation selon les critères définis par l'activité.

ARTICLE 7 : TENUE VESTIMENTAIRE DE COMPETITION

Pour toutes les compétitions nationales, organisées par l'UGSEL, la tenue générale des élèves doit être en conformité avec les règlements des fédérations du sport concerné.

- Les élèves d'un même établissement doivent revêtir un maillot identique aux couleurs de l'établissement.
- Le short réglementaire est aussi obligatoire et de couleur identique pour toute une équipe.
- Les maillots doivent être numérotés devant et derrière pour les sports collectifs de salle, derrière pour les sports collectifs extérieurs.
- Chaque équipe devra se munir de deux jeux de maillots de couleurs différentes.
- Le nom de l'établissement ou de son association sportive doit figurer obligatoirement sur le maillot.
- Pour les championnats nationaux, il est souhaitable que la numérotation des joueurs soit identique pour l'ensemble du tournoi.

La Commission disciplinaire et réglementaire a compétence pour statuer sur tout problème qui en cas de non-respect de l'un de ces points.

ARTICLE 8 : TITRES ET RECOMPENSES

Les podiums sont établis à l'issue de la compétition selon les filières respectives.

Pour être officialisée, une compétition doit regrouper au moins 4 équipes provenant de 3 super territoires différents.

Tous les membres d'une équipe parvenant au podium reçoivent une médaille spécifique : or pour les premiers, argent pour les 2^{nds}, bronze pour les 3^{èmes}.

Et pour l'équipe championne nationale, un tee-shirt champion national millésimé.

ARTICLE 9 : MODALITES D'ACCES AU HNSS (BAC PRO 2021)

Pour les catégories CG, JG, CJF et CJG, l'obtention d'un podium national lorsque l'élève est en classe de 2^{nde} ou 1^{ère} délivre le statut de HNSS (Haut Niveau Sportif Scolaire). C'est l'UGSEL nationale qui communique au ministère de l'éducation nationale la liste officielle des élèves composant les équipes concernées.

Pour obtenir la validation HNSS, un jeune officiel devra :

- officier lors d'un championnat national des catégories Cadets Garçons, Cadettes/Juniors Filles, Cadets / Juniors Garçons ou Juniors Garçons.
- être convoqué par l'UGSEL nationale ou accompagner une équipe de son territoire, dans les catégories citées ci-dessus.
- obtenir une note supérieure à 30 points lors de son évaluation par le responsable des arbitres désigné par l'UGSEL pour la compétition (référence grille d'évaluation incluse dans les livrets de formation spécifique à chaque sport).
- répondre aux critères de niveau précisés pour la catégorie concernée

[Télécharger les règlements généraux](#)

OLYMPIADE 2020-2024

ANNÉE 2020 – 2021

Validé par la CNAS et la CSRL des 25 et 26 juin 2020

ARTICLE 10 : DISPOSITIONS PARTICULIERES

. Retard : pénalité et Forfait

Un forfait ne peut être prononcé qu'après un retard de trente minutes sur l'heure fixée par l'organisateur de la rencontre pour un match ayant entraîné un déplacement, 10 minutes pour le tournoi national. Ceci entraîne match perdu par forfait. (Voir règlement spécifique).

Un retard entre 5' et 10' entraîne une pénalité précisée dans chaque règlement spécifique

En cas de forfait suite à l'inscription sur Usport, soit au plus tard 24 jours avant le début de la compétition, le territoire de l'équipe forfait versera le chèque de caution qu'elle aura reçu à l'organisateur de la compétition.

TABLEAU DES PENALITES EN ANNEXE

TITRE III : RÉSERVES, RÉCLAMATIONS ET PROCEDURES DISCIPLINAIRES

ARTICLE 11 : LES RECLAMATIONS ET PROCEDURES DISCIPLINAIRES

11.1. LES RESERVES ET RECLAMATIONS

Pour être recevables, les réserves et réclamations doivent être écrites sur la feuille de match par l'arbitre sous la dictée du capitaine ou du responsable de l'équipe réclamante (régulièrement inscrits sur la feuille de match) et en présence du capitaine ou du responsable de l'équipe adverse.

11.1.1. Réserves

Elles ne sont recevables que si elles sont écrites sur la feuille de match avant le début de la rencontre. Toutefois, si un incident matériel survient en cours de jeu ou si un joueur arrive en retard, une réserve pourra être formulée à la mi-temps ou en fin de partie.

11.1.2. Réclamations

Elles ne peuvent porter que sur une faute technique d'arbitrage, c'est-à-dire une mauvaise interprétation par l'arbitre, le marqueur ou le chronométrateur des lois du jeu. Elles seraient déposées en pure perte, si elles portaient sur une question de fait dont l'arbitre est seul juge et pour laquelle sa décision est sans appel.

Pour être recevable, une réclamation doit être :

- effectuée verbalement auprès de l'arbitre, par le capitaine ou le responsable de l'équipe réclamant dès le premier arrêt de jeu suivant la décision contestée
- confirmée après la rencontre sur la feuille de match selon les modalités prévues ci-dessus.

N.B. : L'arbitre ne peut refuser de transcrire une réserve ou une réclamation même si elle lui semble non recevable (hors délais prescrits ne portant pas sur une faute technique d'arbitrage, non précédée de réclamation verbale...) mais il devra préciser alors les conditions anormales dans lesquelles elle a été déposée.

- Dans tous les cas, l'arbitre enverra un rapport dans les meilleurs délais à la commission intéressée.

11.2. LA COMMISSION DES RECLAMATIONS ET LITIGES DE LA COMPETITION

La commission comprend de 5 personnes : le (la) délégué(e) de la CTN, et/ou de la CNAS ; le (la) Président(e) du Comité d'organisation ou juge arbitre général, le directeur de compétition et éventuellement une ou deux personnes à désigner sur place.

Référence TITRE V, Article 28.3 des RG.

11.3. LES SANCTIONS

Référence à l'art. 11 des statuts : la qualité de membre de l'Ugsel nationale, ... les voies de fait, les manquements à l'éthique sportive. En tout état de cause, le caractère de gravité est laissé à l'appréciation de l'organe compétent pour prononcer la sanction.

[Télécharger les règlements généraux](#)

OLYMPIADE 2020-2024

ANNÉE 2020 – 2021

Validé par la CNAS et la CSRL des 25 et 26 juin 2020

ARTICLE 12 : LE DOPAGE

Les licenciés UGSEL peuvent faire l'objet d'un contrôle anti-dopage suivant les modalités arrêtées par le ministère des sports, il est rappelé à tout participant à un championnat national suivant ou ayant suivi un traitement médicamenteux doit pouvoir produire l'ordonnance prescrivant ces médicaments.

Référence Titre VI, art 30 des RG.

PARTIE 2 : ACTIVITE : FOOT-BALL

TITRE IV : REGLEMENT SPECIFIQUE

ARTICLE 13 : REGLES SPECIFIQUES CHAMPIONNAT ELITE

13.1 Nombre de joueurs

Phases finales UGSEL nationale

	Nombre de joueurs présents en phase finale nationale pour débiter la compétition		Nombre minimum de joueurs pour commencer un match	Nombre de sur-classement possible (avec certificat médical)
	Nombre minimum	Nombre maximum		
MG	13	16	8	4
CG/JG-	13	16	8	4

Seuls les élèves inscrits sur Usport, liste d'élèves validée par le Délégué Sportif national peuvent prendre part à une rencontre.

Les catégories cadets et juniors garçons sont regroupées dans une catégorie unique sans restriction de nombre de joueurs de chacune des 2 catégories.

Le double sur-classement, n'est possible que pour les Minimes Garçons 2ème année dans la catégorie unique Cadets/Juniors Garçons, et est autorisé sous réserve de la présentation d'un certificat médical de double sur-classement.

Dans ce cas, le joueur devra présenter, avant l'épreuve, avec sa licence, le certificat de double sur-classement précisant le sport autorisé, pour être admis à participer, et délivré par un médecin spécialiste de la médecine du sport.

13.2 Temps de jeu

Temps de jeu	Matches de poule	½ finales et finales
Minimes	1 x 30 mn	2 x 20 mn A la fin du temps réglementaire si égalité : 5 tirs au but puis si nouvelle égalité mort subite
Cadets/Juniors	1 x 35 mn	2x 25 mn A la fin du temps réglementaire si égalité : 5 tirs au but puis si nouvelle égalité mort subite

- Pour le temps de jeu de la formule à 10 se référer à l'article 13.1.7

13.3 Egalités à la fin des rencontres de classement (poule ou échiquier) :

1. De la présence d'un jeune officiel pour l'équipe
2. Des points acquis lors des rencontres les ayant opposées
3. Du goal-average ne tenant compte que des seules rencontres les ayant opposées.
4. Du goal-average général
5. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires ayant entraîné une exclusion définitive du terrain (par ex : carton rouge)
6. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires (par exemple carton jaune ou exclusion temporaire)
7. De la meilleure attaque
8. De la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match : l'équipe totalisant la plus petite moyenne d'âge est déclarée vainqueur.

Attention : ces différents critères s'appliquent dans l'ordre sans jamais revenir au critère précédent.

13.4 Gestion des sanctions disciplinaires

- 1) Carton jaune avec exclusion temporaire de 5 minutes (temps pris par l'arbitre assistant)
- 2) Carton rouge avec expulsion définitive.

Un joueur exclu ne peut être remplacé durant le temps de son exclusion.

Tout joueur ayant reçu 1 carton rouge ou 2 cartons jaunes (dans des matchs différents), est automatiquement suspendu pour la rencontre suivante. Cette suspension peut être portée à plusieurs rencontres par la commission disciplinaire.

13.5 Règles particulières

13.5.1 Taille du ballon :

Pour toutes les catégories, le ballon de taille 5 est obligatoire.

13.5.2 Temps mort :

Chaque équipe a droit à un temps mort de 2 minutes par rencontre à la demande de l'entraîneur ou du capitaine sur touche. Ce temps mort est décompté de la durée de la rencontre.

13.5.3 Remplacements :

Les remplaçants peuvent entrer en jeu tout au long de la partie, pendant un arrêt de jeu et sous contrôle de l'arbitre. Un joueur remplacé peut revenir en jeu.

- A l'exception des modalités prévues dans les règlements particuliers, les règlements des fédérations délégataires s'appliquent aux championnats organisés par l'UGSEL.
- Les cas non prévus par le présent règlement sont de la compétence de la Commission sportive nationale ou de son représentant lors de la phase finale.

ARTICLE 14 : REGLES SPECIFIQUES CHAMPIONNAT PROMOTIONNEL

14.1 Nombre de joueurs

Phases finales UGSEL nationale

	Nombre de joueurs présents en phase finale nationale pour débiter la compétition		Nombre minimum de joueurs pour commencer un match	Nombre de sur-classement possible (avec certificat médical)
	DONT UN ARBITRE IDENTIFIE pour l'ensemble du tournoi			
	Nombre minimum	Nombre maximum		
MG	8	11	5	2
CG	8	11	5	2
JG	8	11	5	2

Seuls les élèves inscrits sur Usport, liste d'élèves validée par le Délégué Sportif national peuvent prendre part à une rencontre.

Toutes les rencontres se déroulent en 7 contre 7

14.2 Temps de jeu

Temps de jeu	Matches de poule, 1/4 finales, 1/2 finales et finales
Minimes	21'(3 X 7')
Cadets	24'(3X8')
Juniors	24'(3X8')
INVERSION DE 1/2 TERRAIN A CHAQUE 1/3 TEMPS (arrêt de 1 mn maximum géré par l'arbitre)	
PARTICIPATION	
<p>Tous les joueurs doivent avoir participé à un tiers temps par rencontre. Pas de changement de joueur au cours d'un tiers temps (sauf blessure). Le joueur sorti sur blessure ne peut plus participer à la rencontre ni à la suivante.</p>	

14.3 En cas d'égalité à l'issue d'un tour de la phase échiquier

Les équipes sont départagées en tenant compte :

1. De la présence d'un jeune officiel pour l'équipe
2. Des points acquis lors des rencontres les ayant opposées
3. Du goal-average ne tenant compte que des seules rencontres les ayant opposées.

4. Du goal-average général
5. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires ayant entraîné une exclusion définitive du terrain (par ex : carton rouge)
6. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires (par exemple carton jaune ou exclusion temporaire)
7. De la meilleure attaque
8. De la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match : l'équipe totalisant la plus petite moyenne d'âge est déclarée vainqueur.

Attention : ces différents critères s'appliquent dans l'ordre sans jamais revenir au critère précédent.

En cas d'égalité à l'issue d'un match de ¼ finale, ½ finale et finale :

Tirs au but. 3 tireurs puis mort subite

14..4 **Gestion des sanctions disciplinaires**

- 1) Carton jaune avec exclusion temporaire de 5 minutes (temps pris par l'arbitre assistant)
- 2) Carton rouge avec expulsion définitive.

Un joueur exclu ne peut être remplacé durant le temps de son exclusion.

Tout joueur ayant reçu 1 carton rouge ou 2 cartons jaunes (dans des matchs différents), est automatiquement suspendu pour la rencontre suivante. Cette suspension peut être portée à plusieurs rencontres par la commission disciplinaire.

14.5 **Règles particulières**

14.5.1 Taille du ballon :

Pour toutes les catégories, le ballon de taille 5 est obligatoire.

14.5.2 Remplacements:

Tous les joueurs doivent avoir participé à un tiers temps par rencontre.

Pas de changement de joueur au cours d'un tiers temps (sauf blessure).

Le joueur sorti sur blessure ne peut plus participer à la rencontre ni à la suivante.

14.5.3 Traces et équipements spécifiques :

- Les rencontres se déroulent sur un ½ terrain de foot à 11
- Buts: 6 m X 2m avec filets
- Surface de réparation: 26m X 13m
- Coup de pied de réparation: 9m
- Ligne médiane
- Zone technique: à droite et gauche du but de foot à 11

14.6 Déroulement

14.6.1 Rentrée de touche : à la main

14.6.2 Coups francs :

Ils peuvent être directs ou indirects, adversaires à 6 m

14.6.3 Coups de pied de pénalité :

Si faute grave entre la médiane et les 13 mètres : coup franc direct aux 13 mètres sans mur

14.6.4 Coup de pied de but :

Les "6 m" tirés au pied par le gardien suite à une sortie de but se font à hauteur du point de penalty.

14.6.5 Passe en retrait au gardien :

Règles foot à 11. Sinon coup franc indirect exécuté sur le point le plus proche de la ligne des 13 mètres. Mur autorisé

14.6.6 Dégagement du gardien :

Pas de volée, ni de 1/2 volée : dégagement à la main ou au pied avec ballon au sol.

Sinon, coup franc indirect, exécuté sur le point le plus proche de la ligne des 13 mètres.

Mur autorisé

14.6.7 Hors-jeu : à partir de la ligne médiane

- A l'exception des modalités prévues dans les règlements particuliers, les règlements des fédérations délégataires s'appliquent aux championnats organisés par l'UGSEL.
- Les cas non prévus par le présent règlement sont de la compétence de la Commission sportive nationale ou de son représentant lors de la phase finale.

TITRE V : ORGANISATION des RENCONTRES de la PHASE FINALE

ARTICLE 15 : ORGANISATION DE LA PHASE FINALE

15.1. CHAMPIONNAT ELITE**15.1. Déroulement du championnat****15.1.1. 4 équipes qualifiées : 8 matchs = M1 (Match 1) à M8**

Championnat : 1 poule unique, toutes les équipes se rencontrent (M1 à M6) selon l'ordre suivant :

- 1^{er} tour : M1 = A – B / M2 = C – D
- 2nd tour : M3 = Perdant M1 – Perdant M2 / M4 = Gagnant M1 – Gagnant M2
 ➤ S'il y a un match nul, lors du 1^{er} tour l'ordre est le suivant : M3 = A – C / M4 = B – D
- 3^{ème} tour : M5 et M6 = les équipes qui ne se sont pas rencontrées ou M5 = B – C / A – D

Finales :

- M7 = pour la 3^{ème} place : 3^{ème} contre 4^{ème}
- M8 = pour la 1^{ère} place : 1^{er} contre 2^{ème}

15.1.2. 5 équipes : 12 matchs = M1 (Match 1) à M12

Championnat : 1 poule unique, toutes les équipes se rencontrent (M1 à M10) selon l'ordre suivant :

- 1^{er} tour : M1 = A – B / M2 = C – D / exempt E
- 2^{ème} tour : M3 = A – E / M4 = B – C / exempt D
- 3^{ème} tour : M5 = D – E / M6 = A – C / exempt B
- 4^{ème} tour : M7 = B – E / M8 = A – D / exempt C
- 5^{ème} tour : M9 = C – E / M10 = B – D / exempt A

Finales :

- M11 = 5^{ème} contre 4^{me}
- M12 = pour la 3^{ème} place: 3^{ème} contre vainqueur M11
- M13= pour la 1^{ère} place : 1^{er} contre 2^{ème}

15.1.3. 6 équipes : 13 matchs = M1 (Match 1) à M13

Championnat : 2 poules de 3 équipes, toutes les équipes se rencontrent (M1 à M6)

- 1^{er} tour : M1 = A – B / M2 = X – Y / exempts C et Z
- 2^{ème} tour : M3 = B – C / M4 = Y – Z / exempts A et X
- 3^{ème} tour : M5 = C – A / M6 = X – Z / exempts B et Z

Quarts de finale :

- M7 = Q1 : 2^{ème} poule 1 contre 3^{ème} poule 2
- M8 = Q2 : 3^{ème} poule 1 contre 2^{ème} poule 2

Demi-finales :

- M9 = D1 : vainqueur M7 (Q1) contre 1^{er} poule 2
- M10 = D2 : vainqueur M8 (Q2) contre 1^{er} poule 1

Finales :

- M11 = pour la 5^{ème} place : Perdant M7 (Q1) contre Perdant M8 (Q2)
- M12 = pour la 3^{ème} place : Perdant M9 (D1) contre Perdant M10 (D2)
- M13 = pour la 1^{ère} place : Gagnant M9 (D1) contre Gagnant M10 (D2)

15.1.4. 7 équipes

- 2 poules (une de 3 et une de 4)
- Total 17 matchs
- J1 : premier tour de poule pour la poule de quatre
- J2 : fin des poules. Poule de 4, 2 qualifiés. Poule de 3, 1 qualifié. Un barrage entre le 3^{ème} de la poule de 4 et le deuxième de la poule de 3.
- J3 : ½ et finale. Match pour la troisième place et triangulaire pour les places 5,6 et 7 en temps réduit. (1 fois 20 ou 25')

JOUR	HEURE	TERRAIN 1	TERRAIN 2
J1	17H30	A/B	C/D
J2	9H00	A/C	W/Y
	10H30	B/D	W/X
	14H00	B/C	X/Y
	15H30	A/D	
	18H00	2 ^{ème} poule 2/3 ^{ème} poule 1	
J3	8H30	½ FINALE	½ FINALE
	10H00		Triangulaire 5/6/7
	10H30		Triangulaire 5/6/7
	11H00		Triangulaire 5/6/7
	11H30	Finale	Place 3/4
	13H00	Récompenses	

15.1.5. 8 équipes

- 2 poules de 4
- Total 18 matchs
- J1 : premier tour de poule
- J2 : deuxième et troisième tour de poule
- J3 : ½ et finale

JOUR	HEURE	TERRAIN 1	TERRAIN 2
J1	16H00	A/B	W/X
	17H30	C/D	Y/Z
J2	9H00	A/C	W/Y
	10H30	B/D	X/Z
	15H00	B/C	X/Y
	16H30	A/D	W/Z
J3	8H30	½ FINALE	½ FINALE

	10H00	Match 5/6	Match 7/8
	11H30	FINALE	Match 3 ^e /4 ^e place
	13H00	Récompenses	

15.1.6. 9 équipes

- 2,5 jours, accueil vers 11H00 pour un début de tournoi à 14H30
- 26 matchs.
- J1 : 3 poules de 3
- J2 : 3 poules de 3
- 4 premiers sont qualifiés pour les ½ finales.
- J3 : ½ finales et finale, match de classement 5 contre 6.
Triangulaire 7,8 et 9 sur temps de jeu réduit (1 fois 20').

1 ^{er} jour : Composition des poules par tirage au sort intégral								
Matches à partir de 14H30 le jour d'arrivée								
Poule 1			Poule 2			Poule 3		
A			D			G		
B			E			H		
C			F			I		
Ordre des rencontres								
A - B			D - E			G - H		
B - C			E - F			H - I		
A - C			D - F			G - I		

2 ^{ème} jour : Composition des poules selon classement du 1 ^{er} tour								
Matches J2								
Poule 4			Poule 5			Poule 6		
1 ^{er} Poule 1			1 ^{er} Poule 2			1 ^{er} Poule 3		
2 ^{ème} Poule 2			2 ^{ème} Poule 3			2 ^{ème} Poule 1		
3 ^{ème} Poule 3			3 ^{ème} Poule 1			3 ^{ème} Poule 2		
Ordre des rencontres : même dispositif qu'au 1 ^{er} tour								
FIN DU 1 ^{ER} TEMPS								
Classement des équipes en fonction des résultats des 4 matchs disputés / équipe								
Les 4 premiers sont qualifiés pour les ½ finales								

3^{ème} jour :

	Terrain 1	Terrain 2
8H30	½ FINALE	½ FINALE
10H00	Match 5/6	Triangulaire 7/8/9
10H30		Triangulaire 7/8/9

11H00		Triangulaire 7/8/9
11H30	Finale	Match 3 ^e /4 ^e
13H00	RECOMPENSES	

15.1.7. 10 équipes

- 4 ½ journées (1 match en arrivant le soir)
- 31 matchs
- Match sans mi-temps (1 fois 25' en minimes, 1 fois 30 en cadets juniors)
- Echiquier 4 tours
- J1 : 1^{er} tour échiquier
- J2 : 3 tours échiquier
- J3 : ¼, ½ finale et finale et matchs de classement pour 9 et 10.

JOUR	HEURE		TERRAIN 1	TERRAIN 2
J 1	16H00	ECHIQUIER T1	A/B	C/D
	16H45		E/F	G/H
	17H30		I/J	
J 2	8H30	ECHIQUIER T2		
	9H45			
	10H30			
	11H15	ECHIQUIER T3		
	14H00			
	14H45			
	15H30	ECHIQUIER T4		
	16H15			
17H00				
J 3	8H30		¼ FINALE	¼ FINALE
	9H45		¼ FINALE	¼ FINALE
	10H30		9/10	
	11H15		½ FINALE	½ FINALE
	14H00		5/6	7/8
	14H45		FINALE	3/4
	15H30		Récompenses	

15.1.8 Attribution des points

	Match Gagné	Match Nul	Match Perdu
--	-------------	-----------	-------------

[Télécharger les règlements généraux](#)

OLYMPIADE 2020-2024

ANNÉE 2020 – 2021

Validé par la CNAS et la CSRL des 25 et 26 juin 2020

Football	4 pts	2 pts	1 pt
Forfait : 0 point dans tous les sports			

13.1.9 En cas d'égalité dans les poules de classement

Les équipes sont départagées en tenant compte dans l'ordre :

1. [De la présence d'un jeune arbitre pour l'équipe](#)
2. Des points acquis lors des rencontres les ayant opposées
3. Du goal-average ne tenant compte que des seules rencontres les ayant opposées.
4. Du goal-average général
5. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires ayant entraîné une exclusion définitive du terrain (par ex : carton rouge)
6. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires (par exemple carton jaune ou exclusion temporaire)
7. De la meilleure attaque
8. De la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match : l'équipe totalisant la plus petite moyenne d'âge est déclarée vainqueur.

Attention : ces différents critères s'appliquent dans l'ordre sans jamais revenir au critère précédent.

15.2. CHAMPIONNAT PROMOTIONNEL

Le championnat PROMOTIONNEL rassemble 8 ou 12 équipes (par défaut 7 ou 6).

☛ Pendant l'échiquier, une équipe ne peut rencontrer deux fois le même adversaire.

15.2.1. 6 équipes

Championnat : 1 poule unique, toutes les équipes se rencontrent (M1 à M15) selon l'ordre suivant :

- 1^{er} tour : M1 = A – F / M2 = B – E / M3 = C – D
- 2^{ème} tour : M4 = F – E / M5 = A – D / M6 = C – B
- 3^{ème} tour : M7 = E – D / M8 = F – B / M9 = C – A
- 4^{ème} tour : M10 = D – B / M11 = E – A / M12 = C – F
- 5^{ème} tour : M13 = A – B / M14 = D – F / M15 = C – E

15.2.2. 7 équipes

1^{er} temps : formule échiquier adaptée ; lors du 1^{er} tour, l'équipe exempte est tirée au sort.

- L'exempt se voit attribuer les points d'un match nul avec un goal-average de 0.
- Le dernier du classement après chaque tour devient l'exempt.
- Une équipe ne peut être exempte qu'une seule fois.

2nd temps : tableau ¼, ½ et finale

- ¼ finales idem à 8 équipes mais le 1^{er} est exempt : 2 – 7 / 3 – 6 / 4 – 5
- ½ finales et finales pour les 4 gagnants : Gagnant 2-7 / Gagnant 3-6 et Gagnant 4-5 / 1^{er}
- Tournoi triangulaire pour les perdants selon les modalités suivantes :
 - Perdant 2-7 / Perdant 3-6
 - Perdant 4-5 contre Perdant match précédent
 - Perdant 4-5 contre Gagnant 1^{er} match

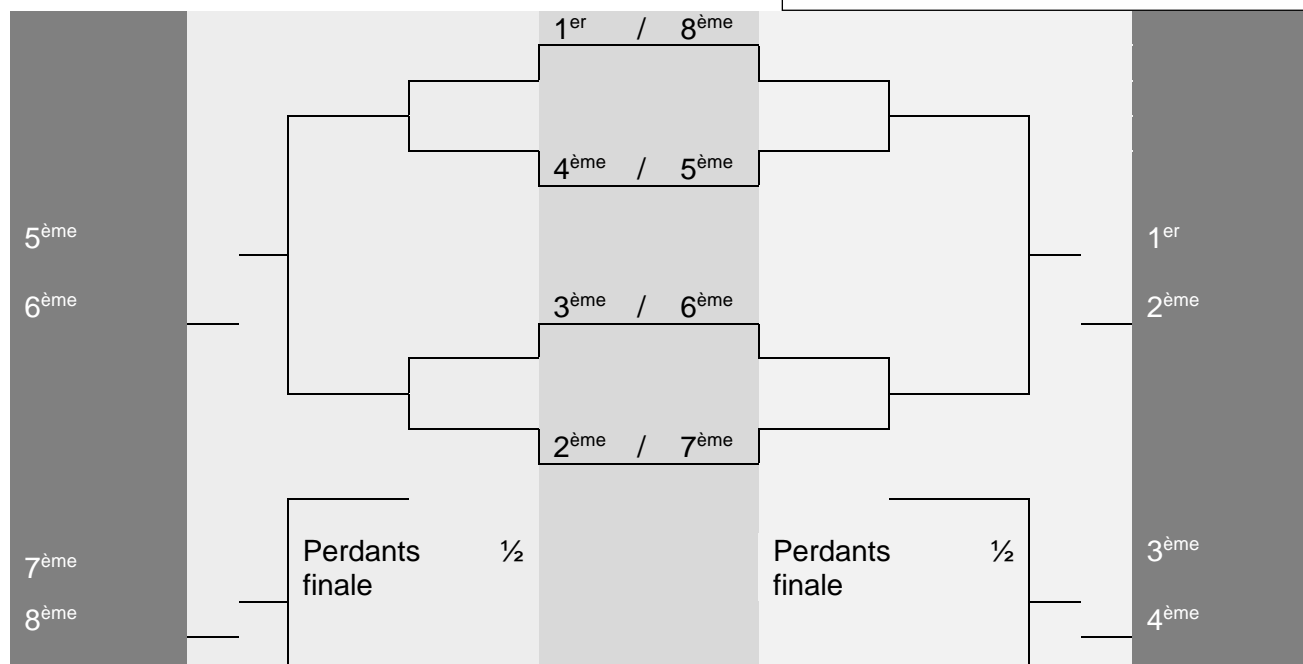
15.2.3. 8 équipes

1^{er} temps (formule échiquier) :

- Tirage au sort intégral puis classement à l'issue du 1^{er} tour.
- 2^{ème} tour : le 1^{er} rencontre le 2^{ème}, le 3^{ème} rencontre le 4^{ème} et ainsi de suite puis un classement cumulé des 2 tours est effectué.
 - ☛ Pendant l'échiquier, une équipe ne peut rencontrer deux fois le même adversaire.
- 3^{ème} tour : le 1^{er} rencontre le 2^{ème}, le 3^{ème} rencontre le 4^{ème} et ainsi de suite puis un classement cumulé des 3 tours est effectué.

2nd temps : tableau ¼, ½ et finale

classement	TABLEAU PERDANT		¼ de finale	TABLEAU VAINQUEUR		Classement
	Finale	½ finale		½ finale	Finale	



15.2.4 9 équipes

☑ 1^{er} temps : Tour 1 et 2 – Formule échiquier adaptée

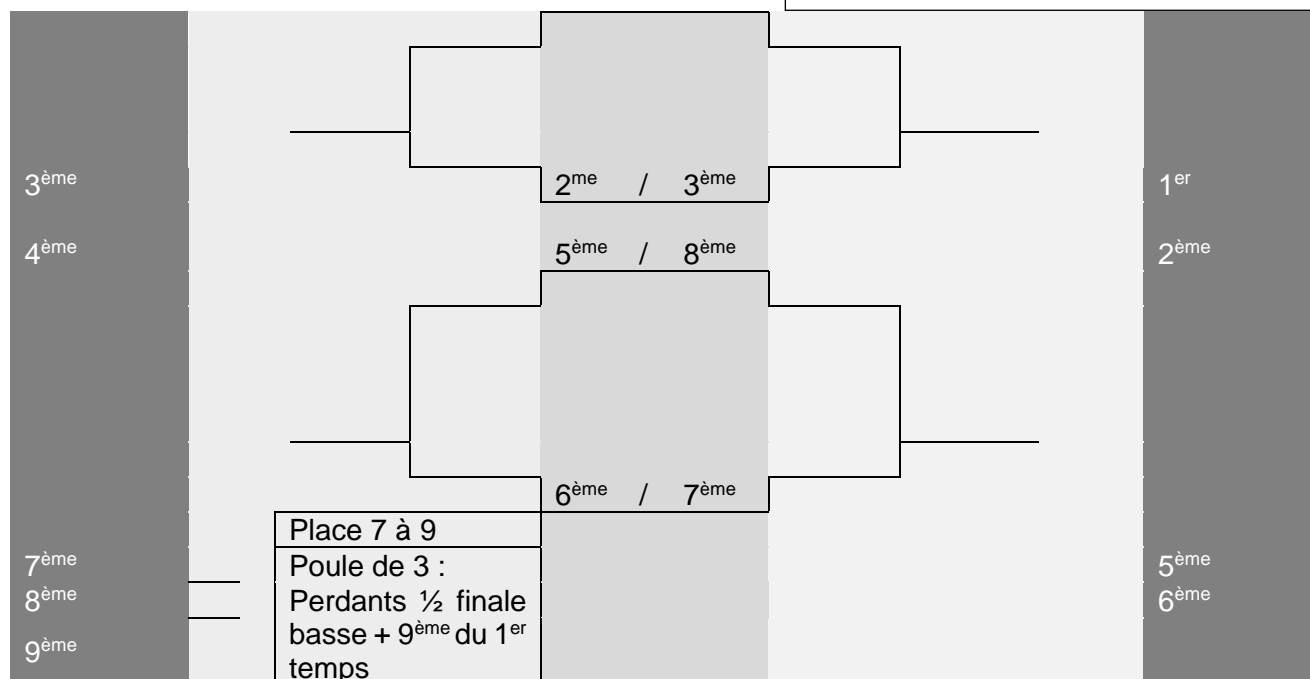
1 ^{er} tour : Composition des poules par tirage au sort intégral											
Poule 1				Poule 2				Poule 3			
A				D				G			
B				E				H			
C				F				I			
Ordre des rencontres											
A - B				D - E				G - H			
B - C				E - F				H - I			
A - C				D - F				G - I			

2 ^{ème} tour : Composition des poules selon classement du 1 ^{er} tour											
Poule 4				Poule 5				Poule 6			
1 ^{er} Poule 1				1 ^{er} Poule 2				1 ^{er} Poule 3			
2 ^{ème} Poule 2				2 ^{ème} Poule 3				2 ^{ème} Poule 1			
3 ^{ème} Poule 3				3 ^{ème} Poule 1				3 ^{ème} Poule 2			
Ordre des rencontres : même dispositif qu'au 1 ^{er} tour											

Fin du 1^{er} temps → Classement des équipes en fonction des résultats des 4 matchs disputés / équipe

2nd temps : tableau 1/2 et finales

Classement	TABLEAU PERDANT	1/2 finale	TABLEAU VAINQUEUR	Classement
	Finale		Finale	
t		1 ^{er} / 4 ^{ème}		t



- Finales :
- M13 ou M16 = pour la 5^{ème} place : 5^{ème} contre 6^{ème}
- M14 ou M17 = pour la 3^{ème} place : 3^{ème} contre 4^{ème}
- M15 ou M18 = pour la 1^{ère} place : 1^{er} contre 2^{ème}

15.2.5 10 équipes

- Echiquier 4 tours
- J1 : 4 tours échiquier plus 1 match de barrage pour les équipes de 7 à 10.
- 6 qualifiés pour les 1/4, plus un barrage pour les équipes de 7 à 10.
- J2 : ¼, ½, et finale. (Plus mach de classement 9/10)

JOUR	HEURE		T1	T2	T3	T4
J1	9H00	ECHIQUIER	A/B	C/D	E/F	G/H
	9H30	TOUR 1	I/J			
	10H15	ECHIQUIER				
	10H45	TOUR 2				
	14H00	ECHIQUIER				
	14H30	TOUR 3				
	15H15	ECHIQUIER				
	15H45	TOUR 4				
	16H30	Barrage	7/10	8/9		
J2	9H00		¼ Finale	¼ Finale	¼ Finale	¼ Finale
	9H30		9/10			
	10H15		½ Finale	½ Finale		

	11H00		5/6	7/8	3/4	
	11H30		FINALE			

15.2.6 11 équipes

- Echiquier 4 tours
- J1 : 4 tours échiquier plus un barrage pour les équipes de 6 à 11
- 5 qualifiés pour les 1/4, plus un barrage pour les équipes de 6 à 11.
- J2 : ¼, ½, et finale. Plus match de classement pour les 3 équipes éliminées.

JOUR	HEURE		T1	T2	T3	T4
J1	9H00	ECHIQUELIER	A/B	C/D	E/F	G/H
	9H30	TOUR 1	I/J			
	10H15	ECHIQUELIER				
	10H45	TOUR 2				
	14H00	ECHIQUELIER				
	14H30	TOUR 3				
	15H15	ECHIQUELIER				
	15H45	TOUR 4				
	16H30	Barrage	6/11	7/10	8/9	
J2	9H00		¼ Finale	¼ Finale	¼ Finale	¼ Finale
	9H30					9/10
	10H15		½ Finale	½ Finale		9/11
	11H00		5/6	7/8	3/4	10/11
	11H30		FINALE			

15.2.7 12 équipes

- Echiquier 4 tours
- J1 : 4 tours échiquier.
- 4 qualifiés pour les 1/4, plus un barrage pour les équipes de 5 à 12.
- J2 : ¼, ½, et finale. Plus match de classement pour les 4 équipes éliminées.

JOUR	HEURE		T1	T2	T3	T4
J1	9H00	ECHIQUELIER	A/B	C/D	E/F	G/H
	9H30	TOUR 1	I/J			
	10H15	ECHIQUELIER				
	10H45	TOUR 2				
	14H00	ECHIQUELIER				
	14H30	TOUR 3				
	15H15	ECHIQUELIER				
	15H45	TOUR 4				
	16H30	Barrage	5/12	6/11	7/10	8/9
J2	9H00		¼ Finale	¼ Finale	¼ Finale	¼ Finale
	9H30		Match pour la	Match pour la		

			9ème place	11ème place		
	10H15		½ Finale	½ Finale		
	11H00		5/6	7/8	3/4	
	11H30		FINALE			

15.2.8 Attribution des points

	Match Gagné	Match Nul	Match Perdu
Football	4 pts	2 pts	1 pt
Forfait : 0 point dans tous les sports			

15.2.9. En cas d'égalité dans les poules de classement

Les équipes sont départagées en tenant compte dans l'ordre :

1. De la présence d'un jeune arbitre pour l'équipe
2. Des points acquis lors des rencontres les ayant opposées
3. Du goal-average ne tenant compte que des seules rencontres les ayant opposées.
4. Du goal-average général
5. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires ayant entraîné une exclusion définitive du terrain (par ex : carton rouge)
6. Du plus petit nombre de sanctions disciplinaires (par exemple carton jaune ou exclusion temporaire)
7. De la meilleure attaque
8. De la moyenne d'âge des joueurs inscrits sur la feuille de match : l'équipe totalisant la plus petite moyenne d'âge est déclarée vainqueur.

Attention : ces différents critères s'appliquent dans l'ordre sans jamais revenir au critère précédent.